





L'ETERNAUTA - Periodico mensile - Anno XI - N. 108 Aprile 1992 - Lire 7.000 - Aut. del Trib. di Roma n. 49 del 20/1/1988 - sped. in abb. postale Gr. III/ 70% - Direttore resp.: Rinaldo Traini; Editore: Comic Art S.r.l.; Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano, 9 - 00145 Roma; Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma; Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma).

Overearth di Maltoni & Patrito

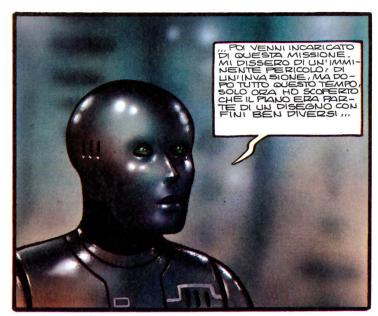








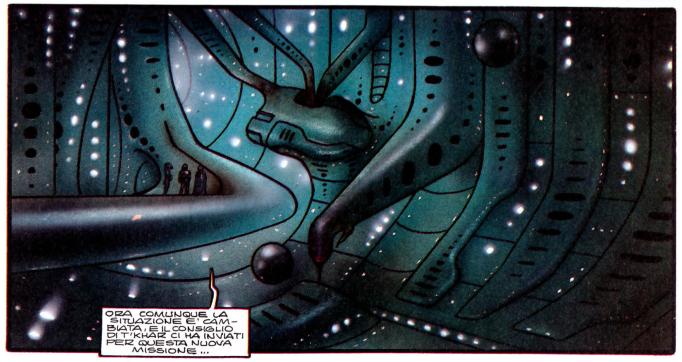
















GIA, CAPISCO

WAA NON

FUO FARTI

TRUSHENIA

GIA, CAPISCO

WAA NON

FUO FARTI

TRUSHENIA

TO AVERTO

FOR AVERTO

F







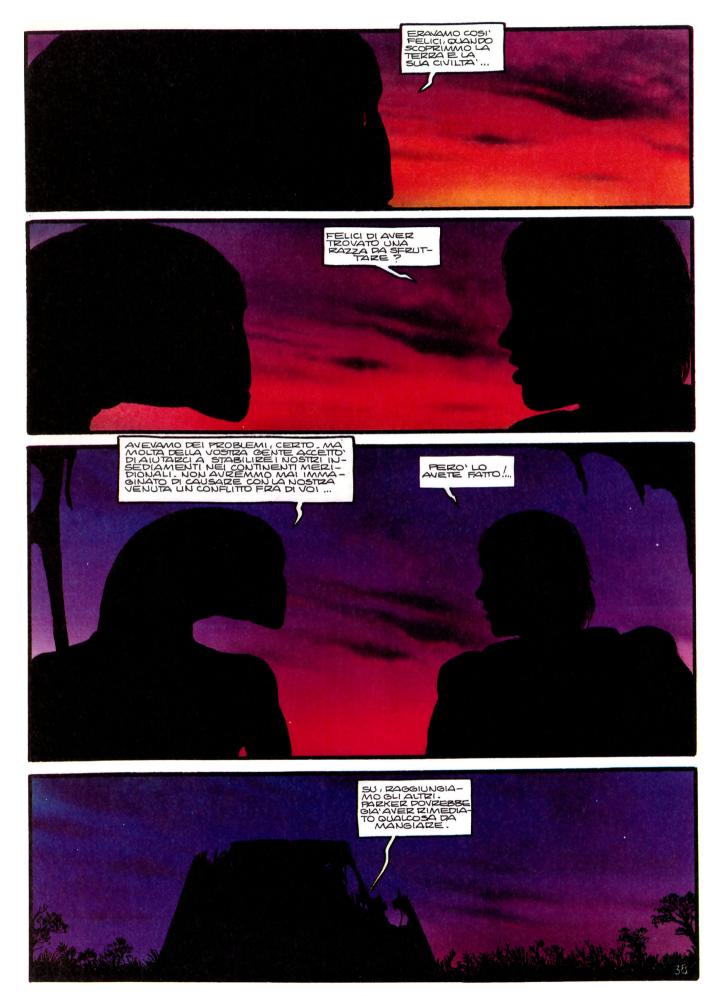


























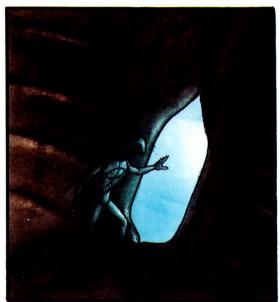




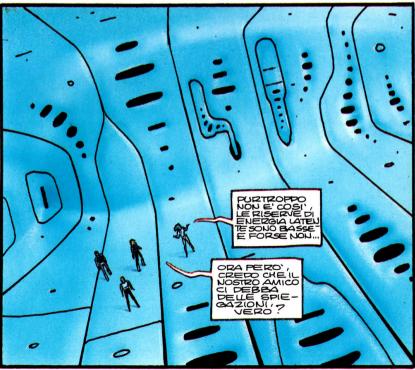




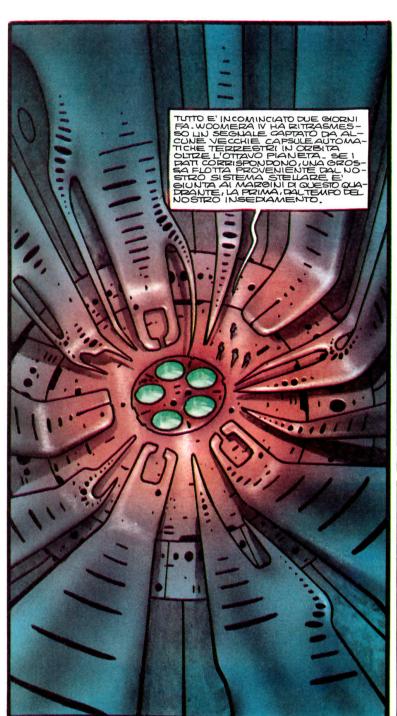
















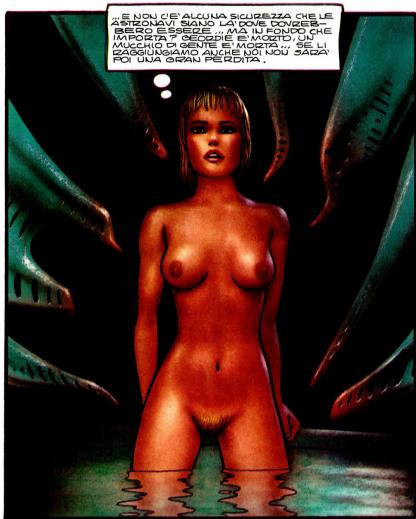


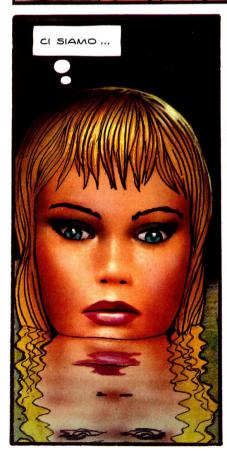


LE MICROMACHINE PEL FLUIPO POTREBBERO NON RICONOSCERE UN ORGANISMO NON-BREAKER, POTREB-BERO UCCIDERCI...







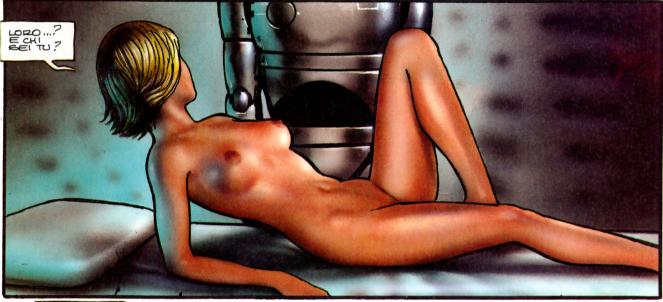














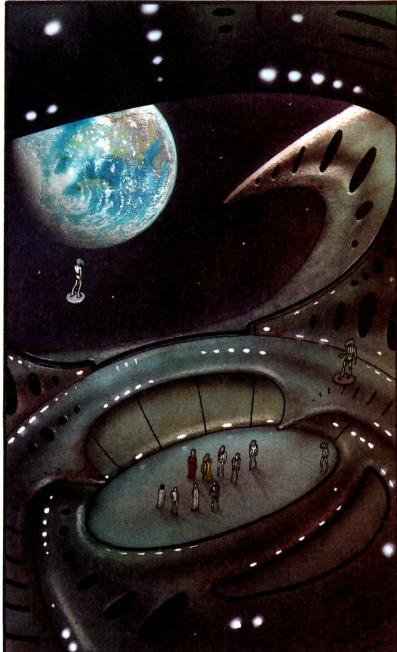




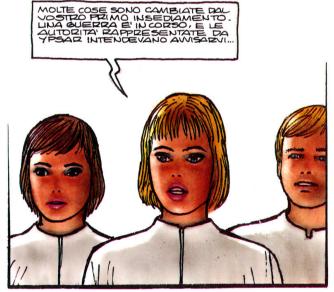


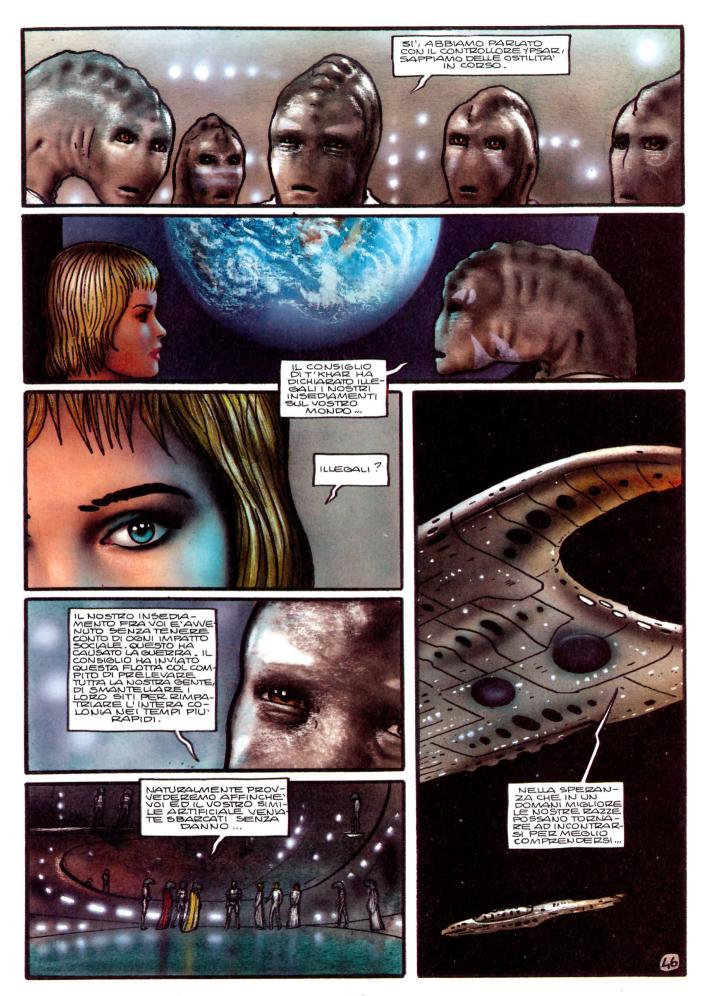


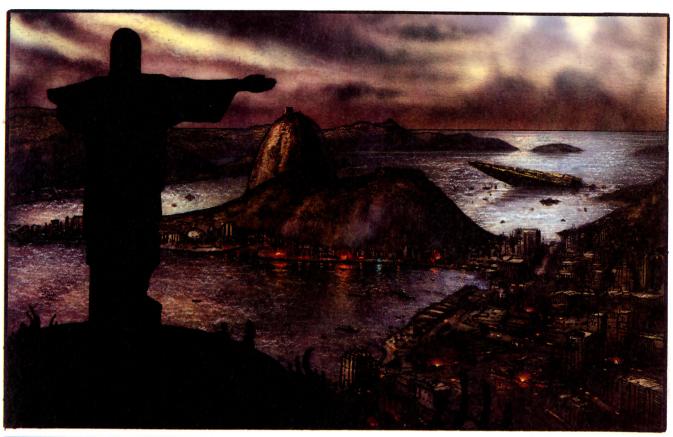






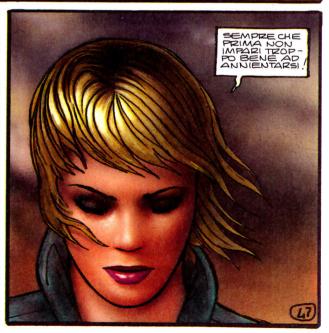






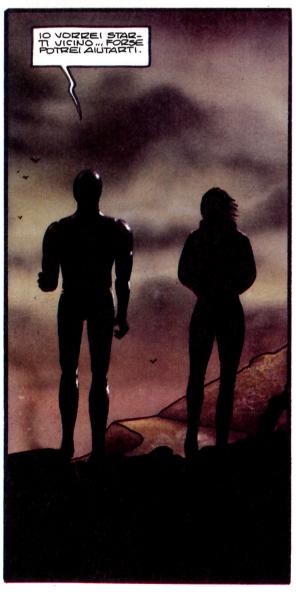
















FINE

LA LETTERATURA ILLUSTRATA! ogni mese in edicola la versione a fumetti dei romanzi d'avventura di EMILIO SALGARI illustrati da GUIDO MORONI CELSI



nel secondo numero: I MISTERI DELLA JUNGLA NERA (II parte) formato rivista - brossurato 40 pp. a colori lire 3.000

Posteterna

aro Eternauta, sono un appassionato di fumetti in genere e di qualcosa di specifico, quando ne vale la pena: la rivista mensile "L'Eternauta" è una delle poche fra queste ultime. Nel dizionario a dispense settimanali, edito dalla "De Agostini", alla pagina 318 leggo una lusinghiera presentazione del mensile ed in particolare, leggo che il numero zero è stato presentato nell'ottobre 1980 al Salone Internazionale dei Comics di Lucca, per poi presentarsi in edicola nel 1982 e voluto da Alvaro Zerboni e Rinaldo Traini ed eccomi quindi al perché di questa mia lette-

Confesso la mia ignoranza circa l'uscita del numero zero e quindi trovo oggi la mia collezione, presente nella mia libreria, dal numero uno, alla emissione corrente (numero 103), IN-COMPLETA! Caro Eternauta, rivolgiti pure agli alieni e facendo un salto nel passato, con la non più famosa macchina del tempo, procura a questo tuo affranto lettore questo famoso numero zero e se hai bisogno d'aiuto, disponi pure di me. Scherzi a parte, cerco disperatamente questo numero e nella fiduciosa attesa, caramente ti saluto.

Ciro Alessandro Lubrano

Caro Ciro Alessandro, mi spiace deluderti ma il numero "zero" è realmente esaurito ormai da qualche anno. Un paio di anni fa (mi pare) rintracciammo nei nostri magazzini varie centinaia di copie che mettemmo a disposizione dei nostri abbonati gratuitamente.

Inutile dire che andarono a ruba e fummo inondati di richieste. Abbiamo poi pensato di ristamparlo, ma tanti fattori e considerazioni ostacolano questo progetto. Intanto è giusto che chi ha collezionato il numero "zero" non si veda deprezzare il suo "tesoro" da nuove edizioni. Inoltre non abbiamo più i film delle storie che furono pubblicate all'epoca né sono nostri i diritti letterari per una ristampa che dovremmo chiedere a tutti i detentori. Impresa altrettanto difficile e sopratutto costosissima.

Insomma temo che dovrai rassegnarti all'idea di possedere l'intera collezione de "L'ETERNAUTA" orba del numero "zero". Oppure acquistarlo a peso d'oro nel mercato amatoriale (credo che sia possibile). Cari saluti e in bocca al lupo!

Spett.le Redazione vi scrivo per domandarvi di essere iscritto nei vostri elenchi per esprimere dei pareri riguardo alla vostra rivista per l'indice di gradimento.

lo faccio ora perché più democraticamente (quasi un referendum) se è possibile posso "influire" su ciò che per me può essere "brutto" o bello della vostra rivista.

Di me posso solo dirvi che vi seguo dal 1º numero (e ahimé ho una copia dove la pagina 6 col "Mercenario" è "mossa") e non ne ho mai perso uno e non vi ho mai scritto: primo per il tempo e secondo perché non credo nella pubblicazione di una mia qualche lettera (voi penserete giustamente: ma se non hai mai scritto, come puoi verificare?).

I miei giudizi ultimamente, da quando cioè la testata è passata sotto la Comic Art, sono più critici e duri nei vostri confronti ma sono lo stesso un vostro accanito fan perché disegnatori come Corben o Moebius li ho potuti amare e conoscere attraverso "L'Eternauta".

Sperando in una vostra risposta o chiamata (sono il primo a prenotare "L'Eternauta" nell'edicola e lo leggo voracemente) vi dico che l'eventuale fascia oraria in cui potete trovarmi è la seguente 8-10, 14-17, 21-23. Distinti saluti.

Enrico Vianello

P.S.: Sono anch'io un disegnatore; un mio fumetto è stato esposto in Belgio (di cui ho letto da voi il concorso). Diplomato al Liceo Artistico e all'Accademia di Belle Arti di Venezia.

Caro Enrico, come vedi la tua lettera è apparsa subito in "Posteterna" a smentire la tua diffidenza. Non posso inviarti in sostituzione il numero l della nostra rivista perché ormai quegli arretrati sono introvabili. Anzi ti consiglio di tenerteli da conto. Ti abbiamo inserito nell'elenco dei lettori che saranno contattati telefonicamente per la rubrica "Indice di gradmento". Il gruppone degli "opinion i

Non ho mai scritto alla rivista ma l'eaders" è già ricco ma tutti possono l'cialmente per il disegno), Depetris chiedere d'essere inseriti tra coloro ! che con il loro giudizio rappresenta-! no le preferenze dei lettori.

> Certo è difficile dire se due o trecento eletti possono interpretare i gusti : di trenta o quarantamila persone ; ma pare che le ricerche di mercato ! si facciano così. Prendiamone atto con tutti i benefici d'inventario del caso: comunque benvenuto tra i nostri "giudici". Saluti.

Carissimi de "L'Eternauta" convinto della bontà della rivista mi sono abbonato per il secondo anno e devo dire che il numero di gennaio mi ha molto soddisfatto. Bravi! In effetti prima di questo numero mi ero riproposto di scrivere una lettera di critica per l'andamento della rivista che più o meno rispecchiava le idee di Costantino Bossi e Diego Narponi nella "Posteterna" ma vedo che la fiducia in voi è ben riposta e l'ultimo numero mi sembra che segni un deciso innalzamento della qualità della rivista, con grandi storie e una nuova grafica davvero molto buona. Continuate così!

Comunque vorrei esprimere alcune considerazioni e proposte. I fumetti americani: ottimi Chavkin e Miller. specialmente la storia di "Elektra", buono "Thor", il resto no! Per carità!! Roba da bambini, decisamente fuori luogo (indegni).

Gli esordienti: una delusione quasi generale con poche eccezioni; disegni discreti ma soprattutto storie così banali, lineari e scontate; l'elemento forte della vecchia rivista era proprio quello di proporre storie fantastiche incredibili e originali che "spiazzavano" o sorprendevano sempre il lettore e di questo si sente a volte la mancanza. Comunque mi sono piaciuti molto su "Spot" Pascoletti con "Cherenita", Frezzato con "La fuga" (specon "Video-clic", ma soprattutto l'ineffabile "Rat Man" di Ortolani (perché non riproporlo a strisce come il vecchio "Boogie l'oleoso"?).

Degli esordienti apparsi su "L'Eternauta" si fanno notare l'ottimo Fabbri con "Maelstrom" e "Kor One" di De Angelis e anche "Briganti" di Scascitelli, mentre i peggiori mi sembrano "Diamante" e "Saltimbanchi".

Le rubriche sono molto interessanti ed esaurienti, ma mi sembra assurdo che in una rivista come "L'Eternauta" non ci siano articoli di informazione e di critica riguardanti il mondo dei fumetti. Perlomeno si potrebbe ampliare a intera pagina l'"Antefatto". "La Scienza Fantastica" era ottima e spero che in futuro si possa inserire una rubrica simile, magari al posto de "Gli effetti speciali" (l'unica rubrica dubbia e poco in linea con il resto) oppure introducendo una rotazione mensile degli articoli.

Per concludere vorrei proporre alcuni interessantissimi disegnatori da tenere sott'occhio: Geof Darrow (visto "Hard Boiled" su "Torpedo"?), Alcatena (notato sui vecchi "Lanciostory"). Thierry Ségur (su "Kaos"), artisti da lustrarsi gli occhi e meritevoli di apparire su "L'Eternauta" (notevole la minuziosità delle loro tavole). Inoltre mi farebbe molto piacere la pubblicazione di artisti francesi come Dionnet. Druillet e Font.

Vi ringrazio per la vostra attenzione precisando che le critiche esposte vogliono essere solo costruttive per migliorare sempre più la nostra/vostra rivista. I vostri meriti non si discutono e gli elogi sono meritati, basti dire che "L'Eternauta" è la prima rivista di fumetti in Italia. Vi auguro quindi buon lavoro e tante soddisfazioni! Cari saluti.

Attilio Prati

Caro Attilio, sono contento che tu ti sia abbonato anche quest'anno e che trovi che la rivista è in continuo miglioramento. Certo non si possono fare tutti i mesi dei numeri straordinari ma credo che i lettori intelligenti e critici possano tener conto dell'andamento di più numeri. Ho preso atto dei tuoi gusti che in alcuni casi condivido. I giovani italiani che abbiamo presentato hanno riscosso un certo successo, ma alcuni lettori insistono a confrontare i grandi maestri internazionali con questi giovani. Mi sembra un modo improprio di paragonare prodotti fumettistici dalle caratteristiche diversissime.

Se non diamo spazio ai bravi autori. pur se esordienti, come possiamo sperare che alcuni di loro maturino e ci offrano in futuro materiali di qualità superiore? Oppure vogliamo



INCONTRO CON I LETTORI

che gli autori italiani siano sempre | Ovviamente posso aver tratto conclucostretti a cercare fortuna all'Estero | sioni errate ma ritengo che L'ETERe vengano apprezzati solo quando | NAUTA debba saper discriminare se vengono reimportati in Italia? | vuole avere, per usare una brutta

Non abbiamo rubriche specializzate sui fumetti perché "Comic Art" occupa questo spazio fornendo un ventaglio di rubriche di gran qualità curate da autentici specialisti del settore. Replicare le stesse rubriche su "L'Eternauta" sarebbe improvvido. Preferiamo trattare il tema dell'insolito, della fantascienza e del "fantasy" con l'aiuto di valide firme del settore. Abbiamo preso buona nota dei tuoi suggerimenti e ti anticipiamo che molti autori da te segnalati sono stati da noi contattati. Grazie e saluti.

Cari divulgatori dell'immaginario, sono ormai alcuni anni che leggo con
assiduità e piacere L'ETERNAUTA. E
non vi risparmierò certo i miei complimenti per la qualità generale del
prodotto e per gli innovativi orizzonti
che avete dischiuso. Ma non vorrei
sembrare troppo accomodante poiché
riscontro un comportamento che per
la mia debole mente risulta anomalo
e a cui gradirei un chiarimento definitivo.

Non nego certo che in questi anni mi avete in modo costante fatto vivere godibilissime allucinazioni visive e questo stando comodamente seduto nella mia galassia.

Ora però vorrei gentilmente farvi notare, mia discutibile osservazione personale che l'insopportabile parafrasi della bandiera Americana campeggia imperterrita in testa alla mia rivista di fumetti preferita.

È evidente che il mio non è un consiglio e tanto meno una minaccia ma la necessità di capire, visto poi che a molti American Flagg piace. È altresi indubbio che a molti altri (anche fra i miei amici ve ne sono), fumetti "ispirati" come quelli del signor Chaykin, che sarà senz'altro geniale, fanno, per usare termini eufemistici, appiattire l'encefalogramma.

Nessuno ha la verità in tasca e capire quella altrui è senz'altro molto nobile, per cui capisco che conciliare i tanti autori e i molti stili grafici e narrativi in fondo non sia molto difficile per voi, che avete moltissimi meriti ma il cui principale scopo! resta quello di qualsiasi pubblicazione editoriale vendere più copie possibile. In termini più espliciti vi accuso di far fluttuare le vostre bandiere a secondo del vento che spira, e l'innovativo od obsoleto secondo i punti di vista operato del signor Chaykin in questo momento fa tiratura. Così che per pura strategia editoriale vi prestate ad accostamenti ibridi e concilianti tirando la coperta da tutti i lati.

sioni errate ma ritengo che L'ETER-NAUTA debba saper discriminare se vuole avere, per usare una brutta parola una TENDENZA. Tuttavia il dubbio mi coglie e il vostro peraltro ben riuscito tentativo di accontentare tutti può essere stato fatto in buona fede e mi scuso se così fosse rivolgendovi una esplicita verifica, gradirei se veramente lo pensate, e se non è solo frutto di scelte editoriali dichiariate a lettere cubitali in stampatello, in corsivo, in aramaico, in arcaico celto o in qualsiasi idioma comprensibile: ebbene sì America Flagg è bellissimo e Chaykin un genio.

Solo incompreso da miscredenti eretici adoratori di Moebius, che Federico Fellini ha in una recente dichiarazione accostato con un grande atto d'amore, a un grande della pittura quale Matisse, definendo Moebius il più grande di ogni tempo e latitudine elevandolo ad una dignità tutta nuova e strameritata. Ora vi chiedo semplicemente di esprimere un giudizio che a me personalmente riconcilia con la morte ma che ha tutto il diritto di esistere ed il dovere di essere espresso. Sempre vostro affezionato lettore.

Mario Pasquini

Caro Mario, "American Flagg" ha entusiastici estimatori e asperrimi detrattori. Tu mi chiedi di rilasciare la patente di artista e il marchio di qualità a Chaykin e alla sua opera. Non ardisco prendermi questo ruolo perché un autore come Chaykin non ha certamente bisogno di me per collocarsi nell'"Olimpo" del fumetto mondiale. Vero è che è un autore difficile, non sempre accettato, con caratteristiche tipicamente nordamericane e lontano quindi, almeno formalmente, dal segno accomodante e distensivo degli illustratori latini.

Moi lo abbiamo ospitato non perché volessimo inseguire una moda ma perché l'autore è uno di quelli che non è possibile ignorare. Certo il suo modo di raccontare e rappresentare è molto lontano da quello di Moebius ma mentre Chaykin ci sembra che stia vivendo un suo felice momento creativo Moebius pare aver dato già molto di se stesso né sembra che stia preparando nulla di realmente innovativo. Vorrei essere smentito domani mattinal

Ha ragione Fellini quando lo paragono a Matisse ma sarebbe opportuno che anche Chaykin venisse giudicato con maggiore attenzione. Non vorrei che gli appassionati di fumetti e qualche grande esponente della cultura si accorgessero di lui solo nei giorni del tramonto (di Chaykin naturalmente!). Cordiali saluti.

L'Eternuata

Carissimi Eternauti...

questo numero di aprile esce in occasione della "Fiera del Libro per Ragazzi" di Bologna (8/11 aprile 1992) una manifestazione che ormai da molti anni ospita nei suoi padiglioni molti editori italiani e stranieri che operano nel settore dei fumetti. Alcune aziende hanno solo un dipartimento dedicato al nostro amato genere perché svolgono la loro attività in molti altri comparti editoriali ma spesso partecipano alla Fiera editori che limitano la propria attività al solo campo dei fumetti. Un appuntamento importante dunque perché la Fiera di Bologna è una iniziativa quasi del tutto riservata agli operatori specializzati anche se nell'ultimo giorno il pubblico partecipa e affolla gli stand che nei primi quattro giorni sono invece luoghi deputati per "rendez-vous" nel corso dei quali si trattano le acquisizioni dei diritti letterari, si offrono occasioni d'incontro e ci si prodiga per dare vita a coedizioni e collaborazioni tra editori di vari Paesi.

A Bologna si tasta il polso dell'editoria per ragazzi anche se l'editoria a fumetti è stata impropriamente accomunata ad un area di lettura che il più delle volte è molto lontana dagli intenti di operatori che puntano ad un "target" adulto e estremamente emancipato. Ciò non toglie che la Fiera fornisca uno spaccato fedele della produzione mondiale di fumetti e sia quindi cartina di tornasole delle linee di tendenza che caratterizzano attualmente il settore. Nell'edizione passata, mentre si avvertivano i primi scricchiolii nell'editoria in generale e in quella a fumetti in particolare, i più tenevano a presentare un'immagine confortante della propria attività. Proprio dopo la conclusione della passata edizione si verificarono i tracolli di un settore che probabilmente aveva chiesto troppo al mercato e che ai primi di settembre si trovò a fare i conti con una realtà sgradevole e forse inaspettata.

La Fiera di quest'anno, proprio perché è stata preceduta da una congiuntura tanto negativa potrebbe rappresentare il momento della ripresa e del rilancio. Ma l'inversione di tendenza, se ci sarà, dovrebbe essere favorita da strategie estremamente accorte e prudenti che tengano conto che comunque il mercato del fumetto ha mostrato di non essere un pozzo senza fondo ma di avere ben precisi limiti oltre i quali si può sprofondare in aree nient'affatto disponibili ad assorbire qualsiasi tipo di prodotto. Dunque è indispensabile favorire una continua e sistematica espansione dell'area di lettura del fumetto senza suscitare nel pubblico dei fruitori l'indispettita reazione dell'abbandono che quasi sempre segue l'imprudente strategia della superproduzione e dell'aggressione sconsiderata al mercato. È sperabile quindi che a Bologna il mondo dei fumetti ritrovi se stesso buttando alle ortiche megalomanie e sogni di grandezza e nello stesso tempo riconfermi la qualità espressiva dei prodotti che recentemente, se hanno riconfermato la vitalità del settore popolare dall'altro hanno manifestato, a livello di fumetto d'autore, una certa stanchezza espressiva e una qual frastornata intenzione a replicare i successi passati per timore di affrontare un inedito ciclo innovativo. Vedremo cosa ci porterà il futuro. A Bologna potremmo avere le prime risposte.

Rinaldo Traini

Antetatto

A CURA DI LEONARDO GORI

onia, Vicky e Parker ce l'hanno fatta per miracolo: per fortuna il sistema di espulsione del loro aereo ha funzionato a dovere. Ma il posto dove sono capitati non è proprio dei più confortevoli. Vicky è riuscita a fermare un passante, grazie ad una variante di un sistema vecchio ma efficace. Li attende una sorpresa: sull'auto, ferma sull'autostrada della giungla, c'è un breaker, un appartenente a quella razza di "visitatori" alieni che ha attizzato l'odio fra i popoli della Terra. La vettura è programmata per portare tutti proprio ad una base Breaker: fra i terrestri e l'alieno c'è ! il tempo anche per qualche pacifico scambio di idee. Ma l'"invasione" sembra alle porte... Overearth di M. Maltoni & M. Patrito. pag. 2

Da uno dei mille e mille futuri possibili, passiamo alla Rimini di oggi.

Il salto nel tempo o nello spazio non si avverte nemmeno, tanto la dolce città di "Amarcord" si è trasformata in un luogo in cui si respira già un acre odore di disperazione e di morte. La vicenda del Commissario Tauro rimbalza fra le notizie del telegiornale e la realtà degradata dell'Italia di oggi: la verosimiglianza dei personaggi e degli scenari è ottima, la vicenda è pienamente credibile. C'è posto anche per qualche interpretazione psicoanalitica di qualche protagonista.

Il resto lo fa il personalissimo disegno di Davide Fabbri, particolarmente a proprio agio con le atmosfere cupe ma stimolanti. Fratelli di sangue di D. Brolli & D. Fabbri. pag. 22

Imperversa senza un accenno di "defaillance" la serie **Ozono** di A. Segura & J. Ortiz: del resto è naturale, i suoi temi si fanno sempre più realistici e attuali. **pag. 37**

Zona X di A. Serra & G. Alessandrini. **pag. 53**

Leo Roa è un giornalista del futuro,



con incarichi un po' speciali, in un mondo dove la televisione si è fatta talmente ubiquitaria da invadere di tentacoli anche il mondo della "carta stampata". Lo "Starr", il "quotidiano audiovisivo" in cui Leo lavora, si sta preparando per una svolta epocale: presto potrà dare informazioni che non si limiteranno più all'obiettività della cronaca quotidiana, ma andranno oltre, in tutti i sensi (Gimenez la spara piacevolmente grossa...). Il cugino di Leo è una rockstar, che avrà un dopo-concerto piuttosto movimentato, mentre una catastrofe di altra natura sta per verificarsi.

La serie ha il merito non indifferente di saper intrecciare diverse vicende in un'unica complessa trama. E il montaggio alterna con disinvoltura scene appartenenti a "sotto-storie" diverse, con un effetto di grande dinamismo. Mica male, in un mondo, come quello del fumetto contemporaneo, dove la linearità – per quanto sempre più sperimentale – detta legge.

Colei che incarna il supremo potere della comunità ha deciso, dopo il letale attacco degli esseri entomorfi, che proprio Kil sarà la nuova regina.

Prenderà con sé le uova, e se ne andrà in giro a cercare un nuovo nido... **Den** di R. Corben. **pag. 96**

La piccola Amy è morta, uccisa da due brasiliani, Ester Maria de la Cristo ed Ernesto Klein-Hernandez.

La coppia ha per le mani un affare strepitoso: potrà mettere le mani sullo Stato dell'Illinois, in cambio di un'enorme quantità di metallo prezioso.

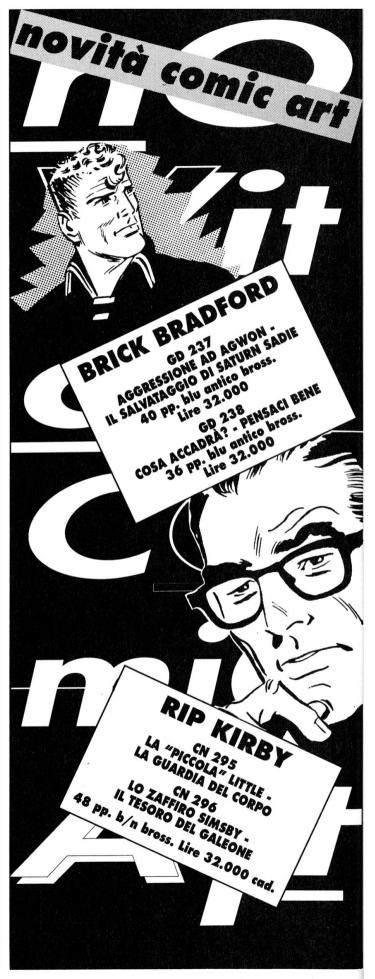
Ma Reuben svolge le sue indagini, anche se in modo un po' particolare... American Flagg. pag. 106

Sul bordo di un vulcano in eruzione, una strana troupe sta per girare uno spettacolo degno della più avanzata TV-spazzatura: è l'estrema conseguenza del gusto odierno per la "morte in diretta". Le avventure di Karen Springwell di T. Smolderen & P. Gauckler. pag. 120

ERRATA CORRIGE

Nell'"Antefatto" pubblicato nel numero scorso abbiamo riportato alcuni dati errati riguardanti lo sceneggiatore della storia "Vedova Nera". Ralph Macchio ha collaborato alla serie "Marvel Two in One" e non a "Thing Team-ups" (serie peraltro inesistente), e atualmente è uno degli "editor" della Marvel, e non il suo Direttore Editoriale.

P.A.G.



Cristalli Sognanti

an Simmons. Danza Macabra. Interno Giallo, Milano 1991, 751 pp., Lire 29.000.

Si parla tanto di chi potrà essere l'erede di Stephen King quando colui che viene definito il "re dell'horror" deciderà di appendere la macchina da scrivere al chiodo. I nomi sono sempre gli stessi: Clive Barker, Robert McCammon, ecc.

Ma mentre tutti gli occhi sono puntati ai giovani talenti del settore, buone nuove arrivano da tutt'altro fronte, quello della fantascienza. Dopo il successo del ciclo di Hyperion, Dan Simmons ha deciso di "sconfinare" nell'orrore con il mastodontico Danza Macabra. Il risultato è decisamente buono a dimostrazione che quando c'è il talento non ci sono invalicabili confini "di genere" che tengano.

I vampiri della mente sono uomini e donne che si nutrono della disperazione altrui inducendo soggetti particolarmente sensibili e fragili psicologicamente a compiere azioni criminali o ad autodistruggersi suggendo poi le sensazioni create nel cervello delle nuove marionette umane. Ma qualcuno - addirittura dai tempi dei campi di concentramento nazisti - è riuscito a sopravvivere e a sfuggire alla morsa mentale dei vampiri e ha deciso di dedicare il resto della sua vita alla caccia.

Il romanzo di Simmons si sviluppa attraverso una trama ad ampio respiro che corre negli anni della migliore tradizione di It e altri romanzi fiume. Il ritmo narrativo è tenuto sempre sopra i livelli di guardia e gli elementi della trama s'incastrano tra loro in maniera fluida e coinvolgente. Dan Simmons è il nuovo talento della fantascienza probabilmente destinato a ricalcare le orme dei più grandi autori del passato prossimo o recente ma con Danza Macabra ha dimostrato di poter spaziare senza difficoltà da un genere narrativo all'altro. Probabilmente ora Barker e amici avranno un nuovo e temibile concorrente.

Sergio Bissoli, Cristalli neri di Rocca, Solfanelli, Chieti 1991, 51 pp., Lire 4.000.

Lo studioso di occultismo Sergio Bissoli trasfonde in questa antologia di dieci brevi racconti il suo patrimonio di esperienze paranormali, calandolo in una veste letteraria ispirata e puntigliosa. Si tratta d'un vero e proprio decalogo di situazioni sovrannaturali, di misteri rigorosamente irrisolti e irrisolvibili - in ciò il fantastico differisce dal giallo, che offre sempre al lettore gli indizi per !

soli potrebbero essere definiti come ! haiku del fantastico, fulminee formule d'accesso ad un'altra dimensione, quella dei fantasmi, delle streghe e delle case infestate, delle apparizioni e sparizioni inspiegabili.

Ciò che stupisce è l'approccio realistico alla materia, la pignoleria nel rendere in ogni minimo dettaglio la scena dell'azione (o dovremmo dire "la scena della visione"?).

Lloyd Arthur Eshbach, Gli incantesimi di Scath, Mondadori, Milano 1991, 208 pp., Lire 6.000.

Questo secondo, e speriamo non ultimo romanzo di Eshbach tradotto in italiano (dopo Il gioiello degli dèi), quarantesimo volumetto della collana! Urania Fantasy, si può ben definire mitico, non solo per la bellezza e la narrazione coinvolgente, ma anche perché vi compaiono le antiche divinità di Sumeria e Babilonia come Marduk ed altre, che, pur se non si possono definire tali, hanno nomi che le ricordano da vicino: Mannan, Nuada, Salor e così via. La storia si svolge in uno dei quattro mondi creati da Lucifero, precisamente nel terzo, l'isola Scath abitata per metà da amazzoni e per metà da dèmoni inferiori. La vicenda viene introdotta da un antefatto che rende noti ai lettori nomi, personaggi e luoghi conosciuti in precedenza dal protagonista, Alan McDougal: tra essi anche i primi due mondi, Tartaro e Ochren, in cui questi ha vissuto le sue avventure.

E così, ancora una volta, McDougal non è "solo contro tutti" ma è aiutato da un bardo di nome Taliesin, il più famoso dei cantori celti, e da due dèi racchiusi in un bracciale che l'eroe porta al polso. La curiosità di McDougal lo caccia in guai sempre maggiori ed il lettore è sempre più stimolato a non abbandonare il testo grazie ad una febbrile successione di avvenimenti che non lascia spazio a pagine morte. Gli incantesimi di Scath rende molto bene l'idea del tipico romanzo fantasy, caratterizzato da invisibilità e metamorfosi, dall'uso delle armi bianche, dalla presenza di fortezze e a boschi con relativi druidi. Un libro questo che - tra l'altro - può suggerire buoni spunti agli appassionati di giochi di ruolo fantasy.

Anticipazioni: Imajica di Clive Bar-

Ormai molti di voi leggono tranquillamente in inglese. Per questo abbiamo deciso di inaugurare uno spazio dedicato alle pubblicazioni in lingua originale che farà capolino in questa

di un grande autore. Cominciamo da Clive Barker che ha pubblicato in contemporanea in USA e Gran Bretagna per la Harper & Collins Imajica. Si tratta di un romanzo molto corposo (854 pagine) sulla falsariga de II Mondo in un Tappeto a metà strada tra il fantasy e l'horror, forse la miscela attraverso la quale lo scrittore inglese riesce a dare il meglio di sé. L'universo è composto da cinque piani di realtà chiamati Domini. Ma solo quello della Terra non è "riconciliato" con Dio. I protagonisti sono due amanti che cercheranno di riportare l'equilibrio arrivando perfino al cospetto di Dio, il benevolo Hapexamendios, ma non prima di aver involontariamente scatenato un'invasione di dèmoni sulla Terra. Per un autore conosciuto soprattutto per i suoi racconti arriva un altro ro-

manzo fiume

Videogiochi: Dylan Dog

Lo attendevamo tutti con grande trepidazione e finalmente è arrivato. Dylan Dog, come tutti i più famosi eroi dei fumetti, è diventato un videogioco grazie agli sforzi della italiana Simulmondo. Era stato annunciato per il Natale '91 ed invece è arrivato nei negozi solo un mese e mezzo dopo, non garantendo quel successo di vendite che avrebbe avuto in piene festività. Allegato al gioco - udite collezionisti - un albo inedito di poche tavole che riprende il plot de Gli Uccisori per dare il "la" alla storia interattiva che il giocatore è chiamato a manipolare sul video.

Dylan Dog: Il Ritorno degli Uccisori (versioni per PC, Amiga e Commodore 64 ad un prezzo intorno alle 50 mila lire) è un prodotto tutto di fatturubrica di recensioni quando si pre- ! ra italiana sufficientemente ben rea-

risolvere il "caso". I racconti di Bis- | senterà l'occasione di un nuovo libro | lizzato. Nel dettaglio il nostro giudizio può essere così riassunto partendo dagli elementi esteriori: la confezione graficamente non si può dire che tolga il fiato, e tutti sanno quanto sia importante il giudizio dell'occhio per l'acquisto. Tutto quel rosso acceso a cornice di un disegno che di rosso già ne ha abbastanza fa poco contrasto. Molto meglio la grafica del gioco. Bei disegni e personaggi ben delineati che si muovono con fluidità.

Dylan Dog conserva sul video la flemma che gli è tipica attraverso 150 frame di disegno (forse un po' troppo copiato da Prince of Persia). La musica è d'atmosfera, ma a lungo andare noiosa. Probabilmente sarebbe stato meglio creare effetti sonori d'accompagnamento. Quel che risulta invece scadente è la storia molto, troppo semplice e lineare. Dvd non deve fare altro che entrare in alcune stanze, uccidere un po' di zombie, prendere qualche oggetto e trovare la strada per arrivare al dottor Evil e uccider-10.

Non c'è l'opzione per giocare in due (avrebbe potuto utilizzare il personaggio di Groucho) e mancano tutti i personaggi comprimari delle avventure del buon Dyd, da Groucho appunto all'ispettore Bloch che avrebbero conferito al tutto maggiore atmosfera.

In realtà Dyd o un pincopallino qualunque in giro per le stanze infestate da morti viventi non comporterebbe modifiche alla storia. Il fatto che ci troviamo di fronte all'"indagatore dell'incubo" lo si capisce solo dal titolo del gioco e dalla grafica del personaggio: un chiaro indice che forse la licenza conquistata dalla Simulmondo poteva essere sfruttata assai meglio. Infine, ultimo difetto, non c'è l'opzione di salvataggio e il gioco va finito tutto d'un fiato come al bar. Probabilmente i risultati migliori si vedranno con l'adventure game già annunciato per la fine del '92.

Un'ultima annotazione riguarda il mercato delle copie pirata. Dylan Dog è arrivato nei negozi prima attraverso le versioni copiate e poi attraverso quelle originali (alla distanza di oltre un mese). Il programmatore della copia pirata nella schermata iniziale sottolinea che può essere rintracciato ad indirizzi negli Stati Uniti, in Svizzera e in Australia. Come è possibile se il gioco è stato fatto in Italia? E come è possibile che le copie siano uscite prima del gioco originale quando di solito accade sempre il contrario?

Suggeriamo all'amico Sergio Bonelli di chiarire tutti i dubbi, e per farlo forse non c'è bisogno di arrivare in USA o in Australia. Basta una telefonata interurbana.

R.G.

Fratelli di sangue di Brolli & Fabbri

















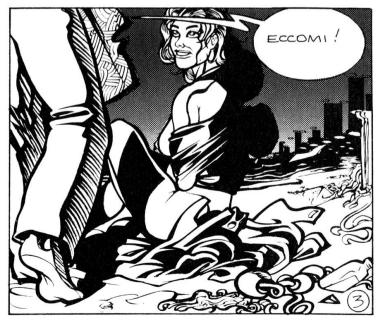








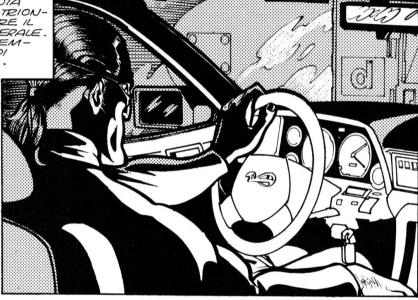








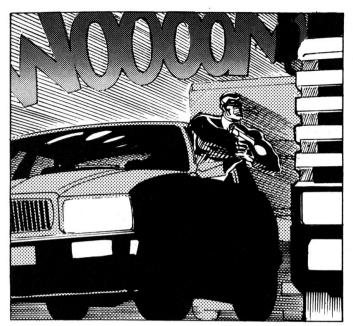




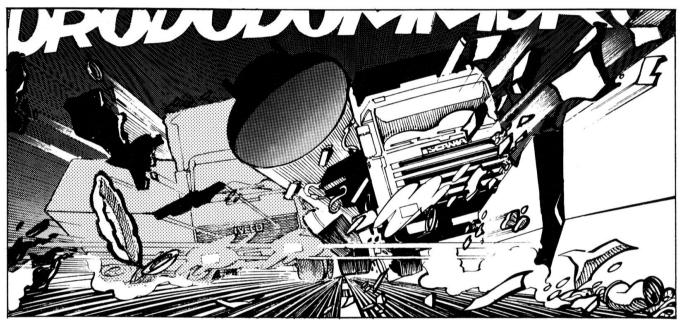




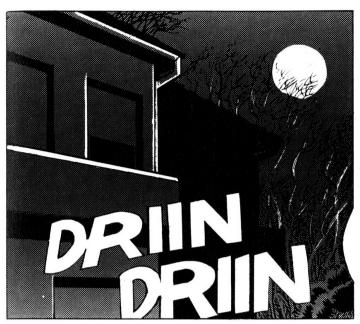










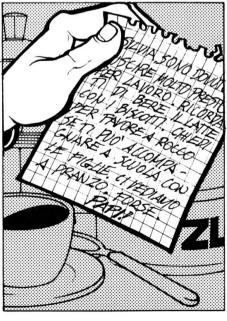














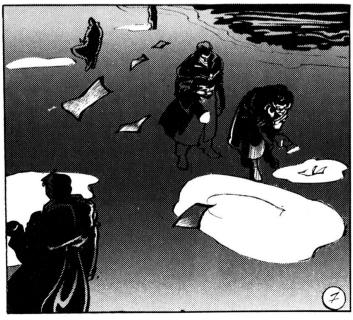












... NON SONO ANCORA NOTE LE CIRCOSTANZE CHE HANNO PROVOCATO LO SPAVENTOSO INCIDENTE. SI RITIENE POSSA ESSERE STATO CAUSATO DA UN MALORE DEL CONDUCENTE DELL'AUTOTRENO BELGA, PERITO ANCHE LUI NEL ROGO DEI CAMION ...



WISTO CONSUMARSI ATTORNO ALLE
VISTO CONSUMARSI ATTORNO ALLE
DUE E TRENTA UN EFFERATO
DELITTO. LA VITTIMA E' UNA GIOVANE DONNA ...









...L'IPOTESI DI UN MOSTRO
CHE SI AGGIRI LIBERO SULA
COSTA, NON FA CERTO
PIACERE AGLI ALBERGATORI
CHE, FORSE AIUTATI DAL
CLIMA IN GUESTO INVERNO
MITE, PENSANO GIA' ALLA
STAGIONE ESTIVA ...

8



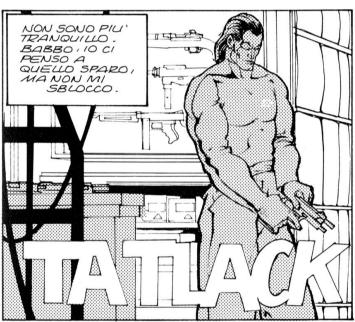




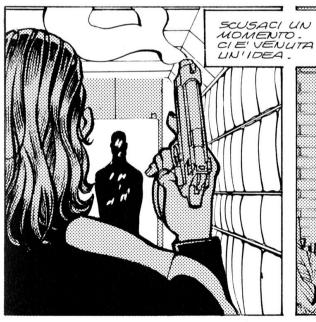










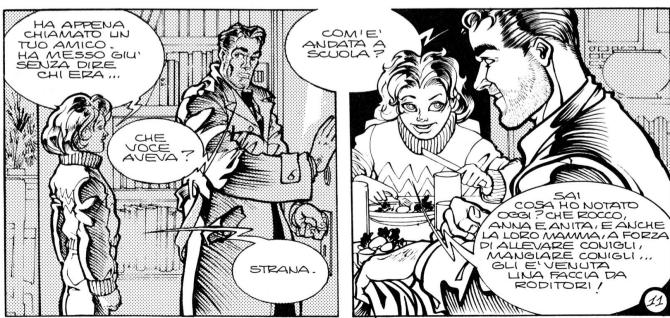










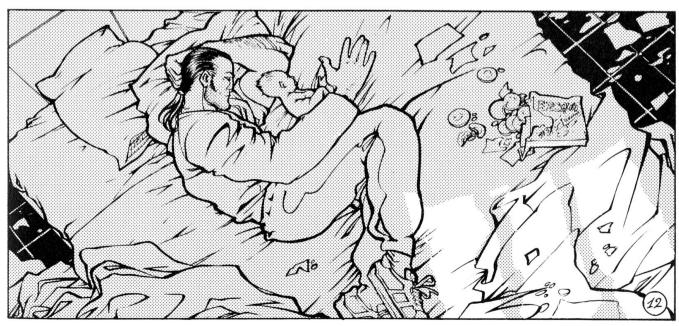


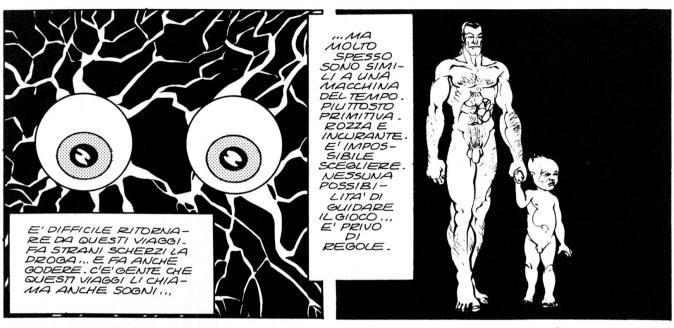




















Lo Specchio di Alice

estival di Avoriaz: i vincitori La giuria del "Gran Prix" del 20º Festival del Cinema Fantastico di Avoriaz, presiediuta dall'attore britannico Malcom Mc Dowell (Arancia Meccanica) si è così pronunciata in data 18 gennaio: Primo Premio all'Evasion du cinema liberté di Wojcieh Marczewsky (Polonia), Premio Speciale a Sous-Sol de la peur di Wes Craven (U.S.A.), Premio della critica a Truly, Madly, Deeply di Anthony Minghella (Gran Bretagna), Gran Premio INA del cortometraggio a Les épaves di Boris Jean (Francia). Premio della Commissione Superiore Tecnica a Liebestraim di Mike Figgis (U.S.A.), Premio Alta Savoia per gli effetti speciali a A Chinese Ghost Story 2 di Ching Siu Tung (Hong Kong), Premio per la migliore colonna sonora a **Xandagix** di Rudolf Van den Berg (Olanda). Premio del pubblico a Time Bomb di Avi Nesher (U.S.A.), Premio speciale per l'interpretazione femminile a Juliet Stevenson, Premio speciale del Grand Voyageur a Jean-Claude Carrière.

Nonostante i tempi di lavorazione della rivista ci abbiano impedito di riportare tempestivamente la notizia, vi abbiamo fornito questi dati in vista della possibile uscita dei film citati nelle sale italiane.

E.P.

La nascita di Hal

«Buon pomeriggio, signori. Sono il computer Hal 9000. Sono diventato operativo nei laboratori Hal di Urbana, Illinois, il 12 gennaio 1992...»: così, il computer Hal dichiara le sue generalità nel film 2001: Odissea nello spazio, girato da Stanley Kubrick e sceneggiato da Arthur C. Clarke.

Era il fatidico 1968: a distanza di un quarto di secolo, Hal può dirsi davve-

Interpellato sul punto, Clarke risponde: «Ho commesso solo un errore. Avrei dovuto chiamare il film "2101" non "2001"», e prosegue affermando che le capacità di parola, ascolto, ragionamento, lettura dei movimenti delle labbra attribuite ad Hal sono teoricamente possibili. Gli esperti dissentono. Sentiamo Larry Smarr, Direttore del Laboratorio Nazionale per le applicazioni dei supercomputer: «Far parlare una macchina non è difficile. Il problema è fargli dire qualcosa che abbia pensato».

La dichiarazione, provenendo dalla città che nel film dà i natali al computer, è più che mai significativa ed è corroborata dallo scetticismo umanistico d'un altro mostro sacro della fantascienza statunitense, Ray Bradbury, che fa sapere: «Un computer!

altro non è che un catalogo di informazioni. Per quanto veloce non sarà mai capace d'un pensiero indipen-

Rompe il fronte degli scettici Andrew Heller da Silicon Valley, che si dice più possibilista. Il collega Douglas Lenat gli dà man forte. Ad Austin, Texas, lavora su un progetto decennale che dovrebbe dare ad un computer le conoscenze di base d'uno scolaro delle elementari. In altre sedi, si stanno sperimentando "reti neuroniche" simili a quelle che presiedono all'apprendimento del cervello umano.

Chissà mai che fra cent'anni non si possa davvero festeggiare la nascita di Hal...



Celebrazioni per Tolkien

Si terranno dall'1 al 13 agosto 1992 nella stupenda cornice di Montisola, località del lago d'Iseo, una serie di manifestazioni celebrative del centenario della nascita di J.R.R. Tolkien. L'iniziativa, promossa dall'associazione d'arte "Orizzonti aperti", intende offrire al pubblico un panorama della produzione artistica ispirata al senso estetico del professore di Oxford, attraverso mostre di pittura e disegno, recitazione di prose e poesie, concerti e allestimenti scenografici.

Testa pensante dell'operazione è Domenico Franchi, già autore d'una tesi di laurea all'Accademia di Belle Arti di Brera per la sezione scenografia, significativamente intitolata Magnificat Anima Mea Dominum, J.R.R. Tolkien: Religione, Simbolismo, Arte. Rivolgersi a lui per ulteriori informazioni, indirizzando a: Domenico Franchi, Via Chiesa 69, 25040 Camigno-

Sf e polemiche

Le polemiche, si sa, contribuiscono al successo di qualsiasi fenomeno, editoriale e non. Ne sanno qualcosa i professionisti della carta stampata dediti ai fatti sportivi, che, quanto ad alzare polveroni, non sono secondi a nessuno. I critici di letteratura fantastica hanno almeno il merito di introdurre un elemento costruttivo nelle contese più aspre e di tentare un consuntivo della polemica. È quanto è stato fatto!

sulla rivista amatoriale L'Eterno A- ; invece è di un goliardismo di pessima damo a proposito della polemica a distanza fra i sostenitori d'una netta separazione "fantascienza"-"fantasy" e i sostenitori di comuni radici per i due generi. Scacco, esponente del primo schieramento, rimane dell'idea che «la science-fiction, nei suoi esempi migliori è pienamente inserita nel dibattito socio-culturale teso a valorizzare la dimensione umanizzante della scienza, mentre della fantasy non si può dire altrettanto», ma nega validità all'equazioni sf-sinistra e fantasy-destra, concordando in questo con gli "avversari" Bologna e De Turris.

Da tempo lamentiamo su queste colonne la mancanza di una vera rivista nel settore fantastico-fantascientifico, che prenda il posto di quello che furono quindici anni fa Robot e Aliens. Esistono, è vero. Nova SF. Dimensione Cosmica e L'Altro Regno, ma la loro aperiodicità. la diffusione limitata, la non presenza nelle edicole le rendono un prodotto per i soli "addetti ai lavori".

Ad esse ora si aggiunge Oltre (Edizioni Sanesi, a cura dell'Associazione il Borghetto, Borgo Buio 7, Montepulciano), il cui primo fascicolo uscito nel dicembre 1991 (50 pp., lire 7000) dopo una prima reazione positiva al fatto in sé, alla presenza cioè di una nuova testata di settore, suscita immediate perplessità non tanto per una illustrazione di copertina del tutto inefficace e anodina, o per la ridondante autodefinizione di "rivista italiana di letteratura di genere fantastico", quanto soprattutto per il proclamarsi nell'editoriale come l'unica di questo tipo.

Un atteggiamento in verità assai poco professionale. L'impressione di un certo dilettantismo e di una certa contraddittorietà che minacciano la serietà dell'iniziativa, viene confermata da un esame un po' più approfondito: da un lato la rivista si presenta con un degno apparato professionale formato da tre direttori, undici componenti del comitato di redazione, quattordici corrispondenti esteri, quattro grafici, due traduttori, due supervisori letterari (i professori Luperini e Bettini) ed uno scientifico (il professor Magari), questi ultimi dell'Università di Siena, sotto il patrocinio della cui Facoltà di Lettere e Filosofia-Dipartimento di Filologia e Critica della Letteratura, è posta Oltre; da un altro lato si cade invece in un dilettantismo senza pari quando si citano i corrispondenti con prima cognome e poi nome, e quando si compilano biografie degli autori con uno stile che vorrebbe essere ironico ed lega (vedi Scarpelli).

Il contenuto, con i suoi alti e bassi, è un altro aspetto della contraddittorietà della rivista: accanto a racconti veramente ottimi (Storia di Omero di Vittorio Catani. L'Uomo dei ricordi di Vittorio Curtoni, Verdandi di Renato Pestriniero, Io sono una leggenda di Daniela Piegai), ve ne sono altri di assai minore qualità, o perché pretenziosi ma semi-incomprensibili (La scelta di Sofia di Dedi Baroncelli, Morgana di Nicoletta Vallorani), o perché riducono una bella idea in un insulso papocchio storicoreligioso senza capo né coda, per di più esposto in uno stile che vorrebbe essere spiritoso ed invece è soltanto becero (Gesù non tinse la Luna di rosso di Mauro Scarpelli, "direttore della redazione" di Oltre).

Quanto poi alla Ballata della Signora di Clisson di Josemarie Bougan, nulla da dire: un bel testo che riecheggia il verseggiare medievale, ma totalmente realistico niente affatto di "genere fantastico" pur intendendolo nel modo anomalo ed onnicomprensivo del Premio Montepulciano di cui la rivista riporta il bando ("fantastico, mistero, orrore, fantasia eroica, fiabesco, surreale, onirico, gotico, giallo, paranormale, fantascienza, ecc."), caratteristica negativa che già si fece notare su L'Eternauta anni fa. Inoltre, almeno tre di queste storie risultano già edite (Catani, Pestriniero, Piegai), il che per una testata che esordisce si pensa non dovrebbe ac-

Un'ultima notazione. Nell'editoriale si legge: «autori inediti troveranno ampie aperture sulla rivista. Verranno infatti pubblicati i racconti selezionati al Premio Città di Montepulciano riservato appunto a racconti di genere fantastico». A parte la perplessità di fronte a questo aggettivo "inediti" accostato ad "autori" (di solito sono i racconti ad essere inediti, mentre gli autori sono esordienti), come possono esservi "ampie aperture" se verranno pubblicati - così sembra di capire - solo storie selezionate al concorso citato? Dunque, chi non vi partecipa anche se è "inedito" non potrà allora sperare di comparire sulle pagine di Oltre?

La rivista, infine, contiene un inserto di otto pagine intitolato "Tendenze poetiche" che ospita 28 poesie selezionate alla quarta edizione del Premio "Il Poliziano" riservato a versi inediti "a tema libero". Tra gli autori, tutti rigorosamente indicati con prima il cognome e poi il nome, val la pena di notare la presenza di Anche l'ultima cenere. Autore: "Gelli Licio -

G.d.T.

Primatilm

tar Trek 6

Per i personaggi di una delle più famose saghe fantascientifiche, venticinque anni di attività, fra televisione e cinema, non sono davvero pochi. Giunge quindi a suggello di un simile prolungato successo questo nuovo, conclusivo capitolo delle avventure dell'astronave Enterprise. Un appuntamento filmico atteso dai "fans", ma dalla realizzazione piuttosto travagliata.

Dopo il parziale fallimento del quinto episodio, il produttore Harvey Bennett voleva infatti sostituire i "vecchi" interpreti con volti nuovi e meno costosi (vedi L'Eternauta n. 96), ma alla fine è prevalso il parere dell'ideatore della serie, Gene Roddenberry (deceduto prematuramente lo scorso ottobre), che ha permesso ai membri dell'equipaggio "originale" di congedarsi degnamente dal proprio affezionato pubblico.

In una sorta di parabola della "perestroika" e dell'attuale situazione internazionale, la pellicola assume come premessa l'incombente declino dell'impero Klingon a causa della distruzione di una delle sue fondamentali risorse di energia (un disastro sullo stile di Chernobyl).

Con il rischio di un improvvisa destabilizzazione capace di minare il delicato equilibrio fra le potenze galattiche, i Klingon cercano di stringere un patto di cooperazione ed alleanza con gli atavici nemici della federazione terrestre. Fautore dell'iniziativa è l'alieno Gorkon che viene tuttavia assassinato prima di terminare la propria mediazione. La colpa della sua morte cade però sulle spalle dell'innocente capitano Kirk che, ancora addolorato per la scomparsa del figlio (ucciso dai Klingon in Star Trek 3), si è sempre dimostrato contrario all'imminente riappacificazione.

Riuscirà l'equipaggio dell'Enterprise, a tre mesi dal definitivo ritiro in pensione, a dimostrare la non colpevolezza del proprio comandante e a risolvere la difficile situazione politica? La risposta è nelle mani del regista Nicholas Meyer, co-autore del soggetto (insieme a Leonard Nimoy) e della sceneggiatura (con Denny Martin Flynn), che già aveva collaborato alla saga nel 1982 dirigendo il secondo episodio L'ira di Kahn.

Fra gli interpreti, oltre agli immancabili William Shatner (Kirk), Leonard Nimoy (Spock) e DeForest Kelley (Dr. McCoy), troviamo David Warner (I banditi del tempo ma anche Star Trek 5) nei panni del pacifico Gorkon. Rosanna De Soto in quelli di sua figlia, Kirtwood Smith (il cattivo di Robocop) che impersona il presiden-



Kirk, Spock e McCoy per l'ultima volta insieme in "Star Trek 6"

Plummer nel ruolo del "leader" Klingon Chang. Kim Cattrall interpreta Valera, un'ufficiale vulcaniano che rimpiazza Saavik, mentre la modella di colore Iman è una mutante aliena con cui Kirk vive una bizzarra schermaglia amorosa.

Girata in parte su alcuni "set" già usati per i telefilm della serie The Next Generation ed in parte nel Griffin Park di Los Angeles, la pellicola si avvale del make-up di Ron Pipes e degli effetti speciali della Industrial Light & Magic (Terminator 2).

Freejack

Alex Furlong è un pilota professionista di gare automobilistiche che, pochi istanti prima di schiantarsi con il proprio bolide a più di duecento chilometri all'ora, viene prelevato dal futuro per mezzo di una macchina del tempo e trasportato nel 2009. Il destino che lo attende non è comunque migliorato di molto. Utilizzando un complesso procedimento computerizzato, chi è ricco e potente può, una volta invecchiato, trasferire la propria mente in un nuovo corpo, giovane e sano, procurandosi così una virtuale immortalità.

Furlong è stato prescelto per "donare" il proprio fisico atletico, ma con un po' di fortuna riesce a fuggire prime dell'operazione, nascondendosi per le vie di New York. Braccato dai bounty-killer capitanati da Vacendak, interpretato dal "leader" dei Rolling Stones Mick Jagger, Furlong cerca di rintracciare la propria ragazza (Rene Russo) che nel frattempo è diventata una delle dirigenti della McCandless Corporation, la multinazionale fondata dal cinico miliardario Ian McCandless.

Co-prodotto e sceneggiato da uno dei !

te della Federazione e Christopher ; creatori di Total Recall, Ronald Shusett, il film si ispira al romanzo "Immortality Delivered" scritto dal bravo Robert Scheklev nel 1958. La regia è del neozelandese Geoff Murphy, autore in passato del western Young Guns 2. dal quale è reduce anche Emilio Estevez (Repo Man) che, per l'occasione, riveste i panni di Furlong. Fra gli altri interpreti principali merita una citazione Anthony Hopkins (Ian McCandless), apprezzato protagonista di Il Silenzio degli Innocenti.

> Grazie ad un budget di 30 milioni di dollari il produttore Stuart Oken si è garantito le avveniristiche scenografie di Joe Alves (Lo Squalo, Incontri ravvicinati del terzo tipo) e gli effetti speciali della Dream Quest (Total Recall, The Abyss).

Cinema News

Immaginatevi un detective privato alla Philip Marlowe o alla Sam Spade alle prese con mostri, licantropi ed ogni sorta di stregoni e riti magici. È quanto accade in Cast a Deadly Spell di Martin Campbell (Edge of Darkness) con tanti ringraziamenti ai maestri del giallo Chandler e Hammett. Ma con le citazioni non è finita qui! Il nostro burbero ma intrepido investigatore (che fa di tutto per assomigliare a Humphrey Bogart) si chiama, niente di meno che, Howard Phillips Lovecraft e viene ingaggiato per rintracciare, indovinate un po', un misterioso libro magico, il Necronomicon. In una Los Angeles del 1948 dove è di casa ogni tipo di stregoneria (e dove i night club hanno nomi come Dunwich Room), per lo scettico Lovecraft si annunciano tempi duri, ma anche situazioni comiche. grazie ad una trama in cui il soggettista Joseph Dougherty ha voluto far convivere horror, humor e "giallo". Dietro l'intero progetto, costato 6 milioni di dollari alla HBO, si cela lo zampino di Gale Ann Hurd, ex allieva di Roger Corman, e produttrice di successi commerciali come Terminator. Aliens e The Abyss.

Pur contenendo entro discreti limiti il budget, la Hurd è riuscita ad assicurarsi la collaborazione di Tony Gardner (Darkman) per il make-up speciale, e degli attori Fred Ward (The Right Stuff) nei panni di Lovecraft, e David Warner (I banditi del tempo) in quelli del perfido Amos Hackshaw. Dopo le valide interpretazioni di Rollerball. Alien Nation e il recente successo di Misery, James Caan si riaffaccia (seppur in un ruolo di secondo piano) al cinema fantastico con The Dark Backward, una commedia horror girata da Adam Rifkin. Il protagonista della vicenda, interpretato da Judd Nelson, è un fallimentare attore teatrale che per sbarcare il lunario accetta le più strane occupazioni. La sua già difficile situazione si complica ulteriormente quando scopre che un terzo braccio gli sta spuntando sul dorso. Purtroppo per lui si tratta del primo di una serie di nuovi arti che ben presto lo trasformano in un mostruoso uomo-piovra. Effetti speciali dei Monrovia Alterian Studios e "cast" artistico composto, fra gli altri, da Bill Paxton (Aliens) e Wayne Newton.

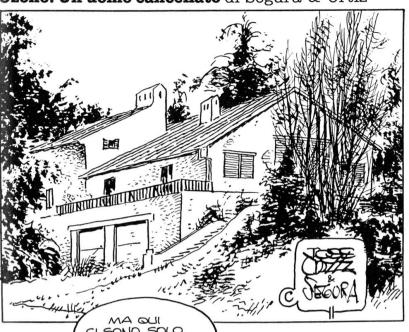
E per concludere uno sguardo ad un ! ambizioso progetto televisivo realizzato dalla NBC. Una serie di telefilm ideata e, parzialmente diretta (4 episodi su 7), da Joe Dante, il regista di L'Ululato e Gremlins. Intitolata Eerie, Indiana l'opera trae il proprio nome dalla località in cui il giovane protagonista, il tredicenne Marshall Teller (Omri Katz), si trasferisce con la propria famiglia, composta dai genitori (Francis Guinan e Mary Margaret Humes) e dalla sorella (Julie Condra).

Una cittadina all'apparenza tranquilla e normale che invece sembra essere il centro di aggregazione per tutto ciò che di strano e bizzarro accade al mondo: UFO, entità soprannaturali e persino un redivivo Elvis Presley. Assieme all'inseparabile amico Simon Holmes (Justin Shenkarow) di appena dieci anni, Marshall vivrà avventure al limite dell'incredibile, circondato da familiari 'increduli ed indifferenti.

Coadiuvato dagli sceneggiatori Karl Schaefer e Jose Rivers, Dante è quindi di nuovo alla prese con i bambini. Che si proponga di diventare un nuovo Spielberg? Speriamo solo che i risultati siano migliori di quelli ottenuti con il deludente Explorers.

R.M.

Ozono: Un uomo cancellato di Segura & Ortiz













L'ARRIVO DELL'INVERNO, LA MESSA IN FLINZIONE DEI RISCALDAMENTI A GASOLIO E L'IN -QUINAMENTO ATMOSFERICO PRODOTTO DALLE MACCHINE AVEVANO FATTO SI CHE ILTASSO DI INQUI -NAMENTO SALISSE FINO A RAGGIUNGERE LIVELLI DI GUARDIA.





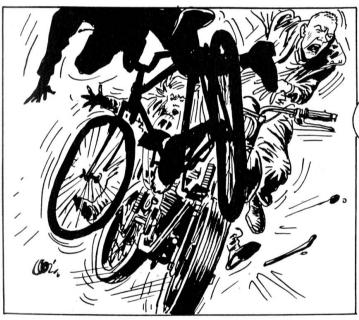




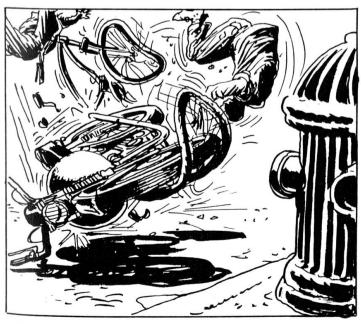


















































PERSI MEZZ'ORA CERCANDO DI CONVINCERE
LEO AD AIUTRAMI, MA VEDEVA IN ME LA PERSONA CHE PIU' DISPREZZAVA ... UNO SBIRRO
SCHIFOSO

NON FARE
LO STUPIDO,
LEO ... E' UNA
QUIESTIONE
DAVUERO
IMPORTANTE!

DA ME NON SAPRAI NIENTE ...!!

VAI A FARTI
FOTTERE DA
UN ASINO



TIRAI FUORI LA MIA MIGLIORE FACCIA DA DURO, SPERANDO DI SPAVEN-TARLO ... NIENTE .

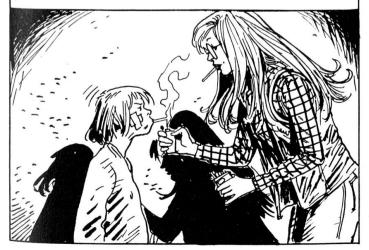


IL RAGAZZINO ERA PIU' BRAVO DI ME A FARE LE SMORFIE .

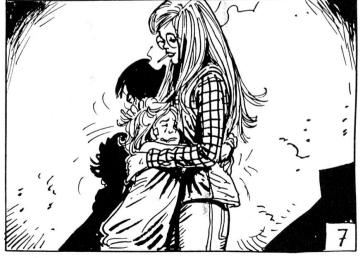


SPARISCI, RUSSO...
LEO ED IO DOBBIAMO PARLARE
A GLIATTR'OCCHI, DA AMICO
AD AMICO.

LISCII DALLA STANZA ED OSSERVAI DALLO SPECCHIO FALSO COME MARIA "SEDUCEVA" IL PICCOLO LEO ... CON LO STESSO SORRISO E LO STESSO FASCINO CHE USO'CON ME QUANDO CI CONOSCEMMO ... MORII DI INVIDIA .



DI UNA COSA ERO CERTO ... MARIA GIA' SAPEVA DO-VE AVEVANO TROVATO O RUBATO LA MOTO ,ED ERA L'UNICA COSA CHE MI INTERESSAVA ... REALIZ-ZARE UN SOGNO IMPOSSIBILE .



PRIMA DI INFORMARE LA CENTRALE RIGUARDO AL-LA QUESTIONE DOVEVO AVERE UNA SEPPUZ MINIMA PROVA, QUALCOSA CHE DIMOSTRASSE CHE IL MOTO-RE AD ACQUA ESISTEVA, MA NON AVEVO AVUTO MOLTA FORTUNA.



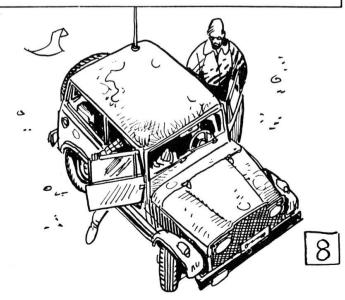
































































Fantastico e mainstream

Jorse solo quando si avrà una ! prospettiva più a lungo termine si potrà capire il motivo profondo per cui, quasi all'improvviso, intorno alla metà degli Anni Ottanta la narrativa italiana "ufficiale", il cosiddetto mainstream, la corrente principale appunto, scoprì che non esisteva solamente il "realismo" nei suoi diversi aspetti di narrativa borghese o proletaria, solamente la descrizione ancorché critica della realtà che si stava vivendo o il ricordo del passato, ma vi potevano essere prospettive diverse, aperture sull'irrazionale, sul futuro, su ipotesi storiche e così via: insomma che la narrativa poteva essere anche "non mimetica".

Non so, ma sta di fatto che nel corso del biennio 1984-5 di orwelliana memoria apparvero alcuni romanzi, anche di esordienti, che con l'ottica odierna possono essere considerati come i segnali di una svolta decisiva nella nostra narrativa non specializzata. Il primo fu La casa sul lago della luna di Francesca Duranti (Rizzoli), una straordinaria storia fantastica, un exploit che l'autrice purtroppo non ha più ripetuto, che diede come la stura a molte altre: seguirono Macno di Andrea De Carlo (Bompiani), tra utopia e fantapolitica; Dio e il computer di Roberto Vacca (Bompiani), una mescolanza di fantascienza e religione; Concerto Rosso di Pier Luigi Berbotto (Mondadori), un horror ambientato a Torino; e naturalmente Cercando l'Imperatore di Roberto Pazzi (Marietti), vera e propria fantastoria.

Da allora il "fantastico" in tutte le sue più ampie eccezioni è diventato incredibilmente comune tra gli autori pubblicati dalla grande editoria in collane non specializzate, tanto comune che oggi si stenta a stare dietro a tutte le novità. Sicuramente si tratta di un segno dei tempi: almeno da un punto di vista quantitativo il "fantastico" non è più respinto a priori, ghettizzato o ridicolizzato. ma ha trovato una sua dignità letteraria, viene accettato normalmente, pubblicato, letto, recensito.

Da un punto di vista qualitativo, naturalmente, le cose sono molto diverse, riscontrandosi spesso dilettantismi, spunti labili, usi impropri, e così via, quasi fossimo ancora in una fase di rodaggio da parte dei cosiddetti "non specialisti". Il fenomeno però non accenna a diradarsi, anzi pare ormai consolidato, uno dei tanti aspetti della narrativa italiano contemporanea. E una delle

gi visto dai nostri romanzieri main- l'linea diretta), le prime esperienze l'vivendo il crepuscolo di ogni certezstream è quello "alla Caillois": l'irruzione di Mistero, Magia, Mito nella realtà. È questo il tema di due recenti romanzi. Alberto Bevilacqua è uno dei più popolari e premiati scrittori italiani: nella sua vasta produzione trentennale ogni tanto si può riscontrare qualche scheggia di "fantastico", ma I sensi incantati (Mondadori, 1991, pag. 271, Lire 29.000) è la sua prima opera interamente dominata da questa ottica che si potrebbe definire "esoterica". In pratica Bevilacqua ha scritto un testo esplicitamente autobiografico in cui spiega come sia uscito da una profonda depressione grazie alla "magia solare" impersonata da Miriam: una specie di "male oscura" degli Anni Novanta che, a differenza del famoso romanzo di Giuseppe Berto che è del 1964, risolve un problema psichico e interiore non ricorrendo allo psicanalista ma ad una sensitiva che, scrive Bevilacqua su Sette del 9 novembre 1991. «mi rigenerò, oltre che con gli eccezionali poteri di cui è dotata, con l'altra magia, naturale, della sua intensa femminilità».

La novità di questo romanzo per la nostra cultura è che in un tipico e abusato contesto realistico (la crisi familiare ed esistenziale di uno scrittore) s'innesta un elemento fantastico che risolve positivamente questa crisi, elemento che, pur se lungamente preannunciato, sia nella vita reale di Bevilacqua, sia nella sua opera narrativa, esplode all'improvviso nella sua vita e nel suo romanzo, modificando realtà e scrittura, sconvolgendo dati acquisiti e parametri noti, trasformando e rinnovando il tutto.

È quella che lo stesso Bevilacqua definisce giustamente una "magia solare" incarnata, come spesso avviene, nel goethiano «eterno femminino che ci trasporta in alto». L'eros infatti, a seconda di come viene inteso e concretamente e idealmente, può essere causa di distruzione o di elevazione. Nella situazione di crisi subita dallo scrittore e travasata nel romanzo, esso ha una funzione positiva, anche perché s'innesta su una predisposizione personale che a sua volta si basa su una cultura aperta al fantastico e al magico (Parma, l'Emilia, la Bassa).

Le pagine migliori del libro sono, a mio parere, quella del viaggio terapeutico ai luoghi della propria infanzia, la città, la casa di famiglia, le persone che hanno caratterizzato la propria giovinezza, gli amici, «la madre di mia madre» (mai "nonna", quasi a voler sotforme in cui il "fantastico" viene og- tintendere una doppia filiazione in

sessuali, le fantasie infantili.

È un recupero della "magia" della giovinezza intesa non solo come "ricordo", ma proprio come effettiva "visione del mondo" che col tempo, col crescere, tende a svanire e ad essere dimenticata in contatti con una realtà più prosaica.

Infatti, un altro lato molto bello e importante del romanzo è che la crisi depressiva del protagonista non è soltanto dovuta al divorzio chiesto dalla moglie, ma dal clima culturale ed esistenziale in cui egli si trova a vivere e che è dominato dal Brutto, dal Turpe, dal Becero: «Perché tu, gli altri, cercate di svegliarmi?... Che sentimento si può avere di questo mondo che si lascia abbagliare soltanto dalla volgarità rissosa e verbale dei buffoni del nulla; dove la cultura, pateticamente esausta, ha perso i suoi protagonisti e si è fatta palude?».

È quindi una crisi che partendo da un fatto privato si allarga alla situazione generale, pubblica.

L'arrivo di Miriam produce poco a poco un cambiamento, incanta i sensi dello scrittore/protagonista, gli fa ritrovare la gioia di vivere, fa cadere «la parte artificiosa, malata, l'eccesso e il superfluo» della sua vita, gli fa riscoprire la «magia del quotidiano». A questo punto, avendo concluso il suo compito traumaturgico, Miriam scompare.

Si conclude così quella che lo stesso Bevilacqua definisce la sua «avventura magica». Magica però non soltanto in senso simbolico, ma concreto: lo scrittore/protagonista ha esperienze di questo tipo con sensitivi oggi, così come da bambino le aveva avute con la «madre di sua madre»; con Tano, l'uomo che vola, che levita nei momenti più inaspettati; attraverso visioni e premonizioni; grazie alla scrittura automatica; mediante esperienze paranormali. Il "fantastico" aleggia in tutta l'opera grazie anche ad una "disponibilità al Mistero" costantemente offerta, in un'aura che da cupa, man mano ascende alla luminosità. Un romanzo "magico", sia intimamente che esplicitamente, forse il primo della nostra narrativa mainstream. Sconsigliato a Piero Angela e Isaac Asimov.

Il "mistero" che esplode nella realtà de Il passo dell'unicorno di Lorenzo Mondo (Mondadori 1991, pag. 152, Lire. 27.000) è anch'esso contemporaneamente simbolico e concreto. Mondo, critico letterario nonché attuale vicedirettore de La Stampa. alla sua seconda prova narrativa descrive un mondo che, giunto alla fine del secolo e del millennio, sta

za: in un hotel di montagna si ritrovano quattro amici di varia età, ognuno volutamente rappresentativo di una crisi: di quella della filosofia Renato, esperto di Heidegger e del nichilismo che si illude con il suo cinismo di vivere popperianamente "il migliore dei mondi possibili"; del giornalismo d'assalto Massimo, disilluso nella sua ricerca della verità dei condizionamenti della professione: dell'arte Federico, pittore informale, in fuga da una famiglia che l'opprime; dell'ideologia Velko, dalmata ex comunista sorpreso nonostante la sua competenza dal crollo dei regimi dell'Est.

Fra questi naufraghi del reale, ora disincantati, ora rabbiosi, c'è Francesca alla ricerca di un frammento di fantasia cui aggrapparsi e salvarsi. La sua ricerca, prima colta e filologica dell'unicorno, poi concreta, non può intendersi infatti che così. L'unicorno simbolo della vita e della morte, della verginità e dell'eros. mansueto e collerico, è, nel contesto del romanzo, l'uscita di sicurezza del mito dopo la disillusione totale di politica e filosofia, arte e cultura. Il sacrificio di Massimo, che inconsapevolmente fa scudo con il suo corpo alla fucilata del cacciatore che vorrebbe uccidere il camoscio bianco che poi si rivelerà essere l'unicorno, e l'offerta che del suo corpo fa Francesca all'animale fantastico bagnato dalla luce lunare. non sono altro che un doppio volto del sacrificio che di sé deve fare l'essere umano per accettare il mistero che irrompe del banale quotidiano: cruento per il focoso e in fondo ancora passionale Massimo, vitale per la femmina Francesca che fa dono del proprio seno.

Il passo dell'unicorno si dipana abbastanza monostamente per centocinquanta pagine in un bla-bla continuo dei quattro personaggi che discutono dei loro problemi e della situazione mondiale, riscattato dalle belle descrizioni paesaggistiche e soprattutto dalle ultime scene dove l'incontro fra l'unicorno e Francesca raggiunge toni al contempo lirici e surreali. Scene che riscattano anche il loro autore, quasi una piccola nemesi culturale di cui siamo ben contenti: Lorenzo Mondo, infatti, vent'anni fa, commentando la morte di J.R.R. Tolkien proprio su La Stampa bistrattava l'autore de Il Signore degli Anelli per quel «suo gusto ambiguo», per quel suo interesse per i draghi e il mito. Ora il simbolo dell'unicorno e l'indicazione del mito come unica certezza del futuro, ristabiliscono l'equilibrio...

G.d.T.

Gli effetti speciali cinematografici

DI PIERFILIPPO SIENA

l Giappone ha prodotto, e continua a produrre, un numero enorme di film e telefilm di argomento fantastico la cui qualità può variare da un giudizio moderatamente positivo ad un altro, assai più frequente, di gran lunga negativo.

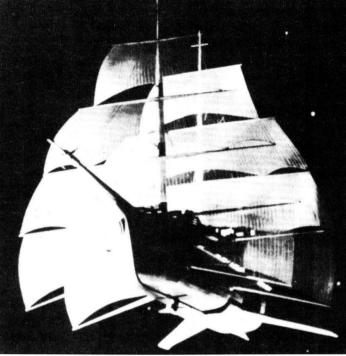
É sufficiente ricordare il ciclo di pellicole dedicate al mostro radioattivo Godzilla oppure i "serial" televisivi "Messaggio dallo spazio" ("Message from space" ma conosciuto nel nostro Paese anche con il titolo di "Guerra fra galassie") e "Spectraman", dedicati però ad un pubblico composto in massima parte da bambini.

Gli effetti speciali contenuti in tutte queste produzioni hanno rivelato una spiccata attitudine da parte dei tecnici nipponici verso le esplosioni miniaturizzate e la creazione di modelli di ogni tipo, sia che si tratti, ad esempio, di un veicolo spaziale di pura fantasia sia di intere metropoli ricche di grattacieli, strade e ponti che hanno quindi un preciso riscontro nella realtà quotidiana.

Nonostante ciò, tranne particolari eccezioni, i giapponesi non possono essere considerati anche grandi specialisti di trucchi fotografici i cui indiscussi maestri rimangono gli statunitensi ed i britannici. Niente animazione a "passo-uno", "blue-screen" o "computer graphic", gli effetti "made in Japan" presentano in continuazione al pubblico attori che indossano ridicole tute "da mostro", fondali dipinti sui quali non è raro vedere le ombre degli oggetti presenti sulla scena e modellini a getto continuo. Un vero e proprio abuso che porta i tecnici del Sol Levante a riprodurre in miniatura persino cose che sarebbe sufficiente e meno artificioso andare a filmare dal "vero".

La simulazione del volo viene ottenuta nella quasi totalità dei casi sospendendo con dei fili di nylon i modelli realizzati in fibra di vetro, vinile, legno ed altri materiali. Purtroppo in una delle scene più ricorrenti dell'intera produzione fantastica nipponica, la gigantesca creatura dello spazio attaccata da "sciami" di caccia F-104 "Starfighter" ed F-4 "Phantom" delle forze aeree giapponesi (una situazione questa presa in prestito dal "King Kong" del 1933), gli aeroplani, pur ben costruiti e curati nei minimi dettagli, finiscono inevitabilmente con il sembrare dei giocattoli senza peso sballottati nervosamente a destra e sinistra da un animatore privo del senso del realismo.

In un panorama generale non molto confortante, esistono però talune scene, appartenenti a lavori diversi, rimarchevoli per la fotografia degli



Il veliero spaziale di "Messaggio dallo spazio"

sfondi e dei modelli e per il "design" dei vari mezzi. Un esempio già noto al lettore è la serie "Messaggio dallo spazio", trasmessa in Italia verso la fine degli Anni '70 e prodotta sull'onda del successo ottenuto da "Guerre Stellari" nelle sale cinematografiche di tutto il mondo.

Su disegni dell'illustratore Shotaro Ishimori, vennero costruite un gran numero di astronavi appartenenti al più classico "Star Wars style". La superastronave dei Gavaniani, l'incrociatore Liscè (chiamato anche Azuris) ed il caccia Galaxy Runner, veicoli tra i più riusciti dell'intero "serial", erano dettagliati applicando sui loro scafi una notevole quantità di pezzi di plastica provenienti dalle scatole di montaggio reperibili in commercio.

In pratica questa tecnica, detta "cannibalizzazione", prevede che il modellista attinga a piene mani dai summenzionati kit ed inizi ad incollare

sui modelli in costruzione torrette di navi da guerra, assi di trasmissione, marmitte e motori di automobili e camion, griglie di areazione di cingolati e quant'altro, composto con una funzione logica e con del gusto estetico, possa essere utile per conferire alle astronavi un'apparenza mastodontica ed un "look" ipertecnologizzato.

Inaugurata non come erroneamente si crede dai californiani della Industrial Light & Magic per il mitico "Guerre Stellari" bensì da Stanley Kubrick ed i suoi tecnici per l'affascinante "2001: Odissea nello Spazio" ("2001: A Space Odissey") del 1968, la cannibalizzazione deve necessariamente essere seguita da un buon lavoro di verniciatura che includa la riproduzione delle bruciature riportate in combattimento, se si tratta di un'astronave da battaglia, ed il "weathering" cioè l'evidenziamento dell'usura delle superfici e

sterne provocata da agenti atmosferici e da altre cause.

In "Messaggio dallo spazio" poi, storia dell'invasione di un pacifico sistema solare da parte di un impero galattico, i telespettatori hanno potuto ammirare due vascelli spaziali unici nel loro genere, il primo è stato un veliero propulso da una coppia di motori a razzo mentre il secondo, destinato ad essere distrutto durante l'ultima puntata della serie, aveva la forma di una statua di dimensioni colossali.

Al di là delle critiche più severe, gli effetti speciali diretti da Nobuo Yajima sono stati in grado di mostrare una apocalittica collisione tra la cometa Zatan, deviata dalla sua primitiva rotta dai Gavaniani, ed uno dei tre pianeti sui quali si svolge il telefilm così come una battaglia spaziale tra l'astronave di sorveglianza terrestre e le forze invasori.

Per quanto riguarda il resto, si è trattato del solito campionario di uomini con indosso le tute di gomma da mostro, raggi laser e scariche di energia che sembravano prese direttamente da uno dei tanti cartoon nipponici su Mazinga o Goldrake e scene in miniatura girate con un'ingenuità sconvolgente.

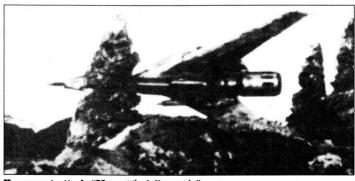
Dello scomparso Eiji Tsuburaya, mago degli effetti speciali della casa di produzione Toho, è giusto ricordare almeno il lavoro svolto per "I Mysteriani" una pellicola del 1959 considerata dagli appassionati di cinema fantastico la "guerra dei mondi" giapponese.

Dal pianeta Mysteroid giungono sulla Terra dei dischi volanti capaci, oltre che di volare a grandissima velocità, di penetrare nel sottosuolo per costruire basi segrete da cui lanciare l'attacco contro l'umanità.

Dopo aver subito devastanti disastri naturali provocati dai Mysteriani, Stati Uniti d'America e Giappone riescono a formare una coalizione che sconfiggerà gli alieni.

Tsuburaya fece del suo meglio soprattutto nelle battaglie aeree tra i dischi di Mysteroid e i mezzi della World Air Force terrestre riuscendo ad ottenere movimenti dei modelli fluidi ed esplosioni spettacolari e realistiche.

I telefilm britannici "Joe 90", "Stingray" e "Thunderbirds", per citare alcuni titoli tra i più famosi, erano privi di attori in carne ed ossa, sostituiti da marionette animate dall'alto tramite fili, e ciò li destinava principalmente ai bambini ma la loro confezione è sempre stata di gran lunga superiore a quella delle controparti nipponiche, in sèguito vedremo perché



Una scena tratta da "Messaggio dallo spazio"

P.S

TUTTI I MESI IN EDICOLA L'AVVENTURA

con gli incomparabili albi

dell'epoca d'oro dei comics targati COMIC ART:

L'UOMO DEL MISTERO

MANDRAKE

del mago in marsina
e cilindro
accompagnato dal suo
fido aiutante Lothar
In appendice le storie de
L'AGENTE SEGRETO X-9
48 pp. b/n lire 2.500



le intriganti avventure

del più famoso dei

detectives e del suo

maggiordomo Desmond

In appendice le storie di

JOHNNY HAZARD

112 pp. b/n lire 5000

96 pp. lire 4000



L'UOMO MASCHERATO PHANTOM

<u>le misteriose avventure</u> dell'eroe in calzamaglia progenitore dei moderni supereroi

In appendice le storie di BRICK BRADFORD 48 pp. b/n lire 2.500

SALGARI

le esotiche avventure narrate nei racconti di uno dei più grandi scrittori di genere illustrati da

GUIDO M. CELSI

40 pp. col. 3000 32 pp. lire 2500

olto spesso mi viene richiesto quali siano state le letture che hanno stimolato la creazione di Martin Mystère, e io di solito elenco una vasta serie di titoli ! di libri, film e fumetti.

Dimentico però regolarmente di citare una serie di telefilm che è stata altrettanto "formativa": parlo di Ai confini della realtà, la famosa "Twilight Zone" creata da Rod Serling che. dal 1959 al 1963, propose ai telespettatori di tutto il mondo un'impareggiabile serie di racconti fantastici. Le storie di Twilight Zone si svolgevano in ambienti apparentemente "normali", e l'effetto shock di questi improvvisi tuffi nel fantastico era accentuato dall'aspetto tranquillizzante dei setting.

Credo di aver appreso da Twilight Zone l'amore per questo contrasto, che in Martin Mystère è sempre ! presente, e anche un certo gusto per ! il "Twist ending", il finale a sorpresa che caratterizzava gran parte di quegli episodi. La presenza di un ne scampi - non può certo morire personaggio fisso, d'altro canto, im-



pedisce di dare totalmente sfogo alla ! fantasia: tempi e luoghi d'azione sono limitati (Martin Mystère non può muoversi nel passato o nel futuro, ma solo al presente) e il "lieto fine" è d'obbligo (il protagonista - Dio alla fine della storia).

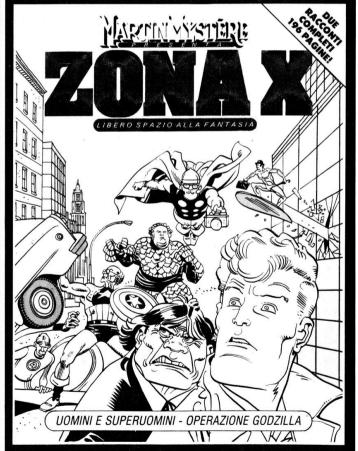
Tentai così un paio di esperimenti in cui Martin Mystère si limitava a presentare alcuni racconti "liberi": uno degli albi venne profeticamente intitolato Zona X ed ebbe la fortuna di piacere ai lettori. Ecco dunque la ragione di questo nuova serie Bo- la lla fantasia». Buona lettura. nelli: una serie un po' anomala (è !

quadrimestrale) che dà, appunto "libero spazio alla fantasia", e racconta storie che non impongono alcun tipo di limitazione. Vi troverete (in vendita ogni quattro mesi a partire dal 30 aprile, in un malloppo di ben 196 pagine) storie ambientate in ogni tempo e in ogni luogo; narrazioni di fantascienza "pura" ma anche di fantapolitica e fantasociologia; avventure scatenate ma anche ironiche, satiriche o che, come si suol dire, "fanno riflettere".

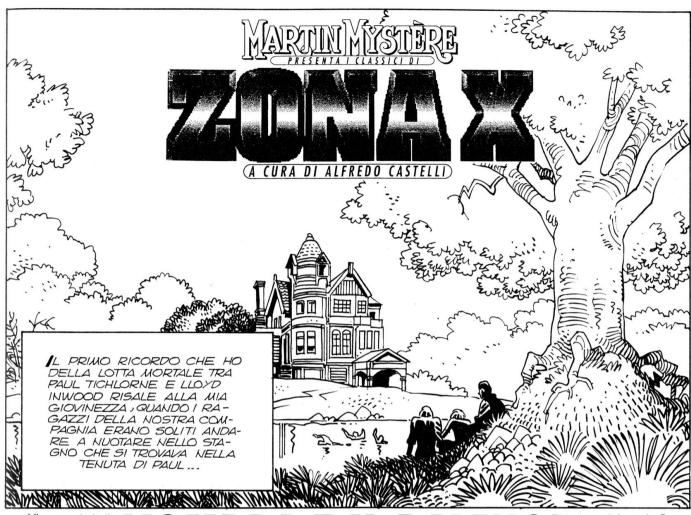
A partire da questo numero, L'Eternauta ve ne offrirà periodicamente alcuni saggi: gli episodi "Martin Mystère presenta i classici di Zona X". realizzati appositamente per questa rivista, sono libere riduzioni da classici della letteratura di anticipazione dell'inizio del secolo (allora non si chiamava ancora fantascienza); scoprirete che molte delle grandi tematiche fantascientifiche sono naté proprio in questi brevi testi spesso poco conosciuti, i cui autori, molti decenni prima di Twilight Zone e Zona X. avevano deciso di dare «libero spazio



Il primo numero di "Zona X", in vendita dal 30 aprile. Contiene i racconti "Benvenuti in Zona" di Castelli e Roi, e "No Smoking" di Chiaverotti e Crivello. Sergio Bonelli Editore



Il n. 2 di "Zona X" in vendita ad agosto. Contiene i racconti "Uomini e superuomini" di Chiaverotti e Crivello, e "Operazione Godzilla" di Pennacchioli e Vercelli. Sergio Bonelli Editore



Liberamente tratto dall'omonimo racconto di **Jack London**

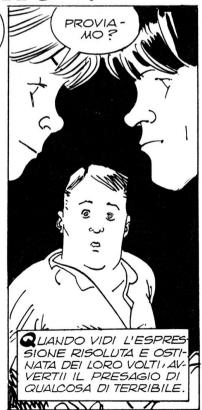
L'OMBRA E IL BALENO Riduzione di Antonio Serra e Giancarlo Alessandrini © Sergio Bonelli Editore

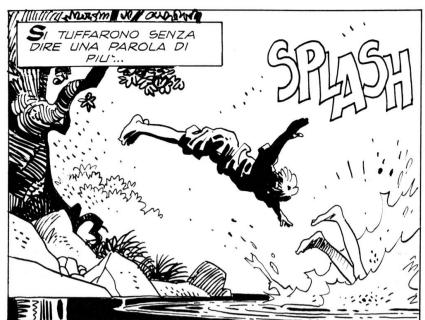
QUESTO E' VERO ... MA QUANTO

PAUL E LLOYD GIĂ ALLORA ERANO ALTI E SNELLI, TUTTO IL CONTRARIO
DI ME, CHE ERO PINGUE
E INDOLENTE...

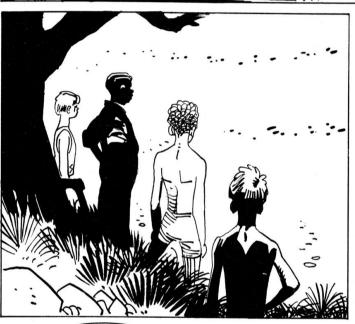
OH, NON
PIÙ DI DIECI
PIEDI, PAUL.
ARRIVARE
GIÙ È UNA
SCIOCHEZZA...















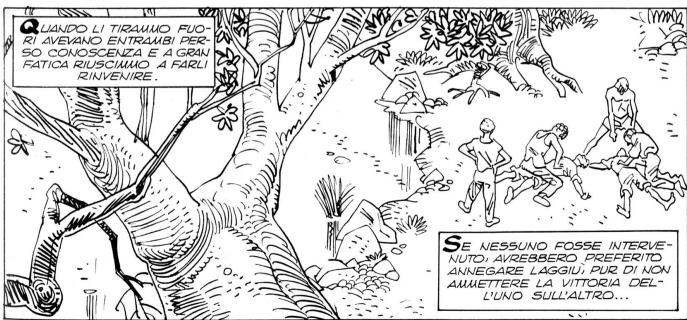




















































SECONDO ME, CON I PIGMENTI APPRO

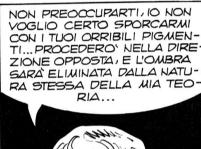










































































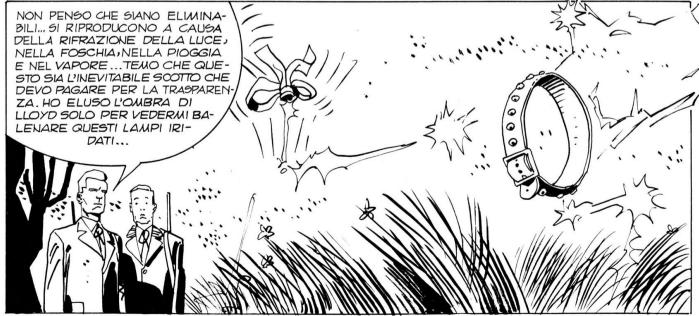


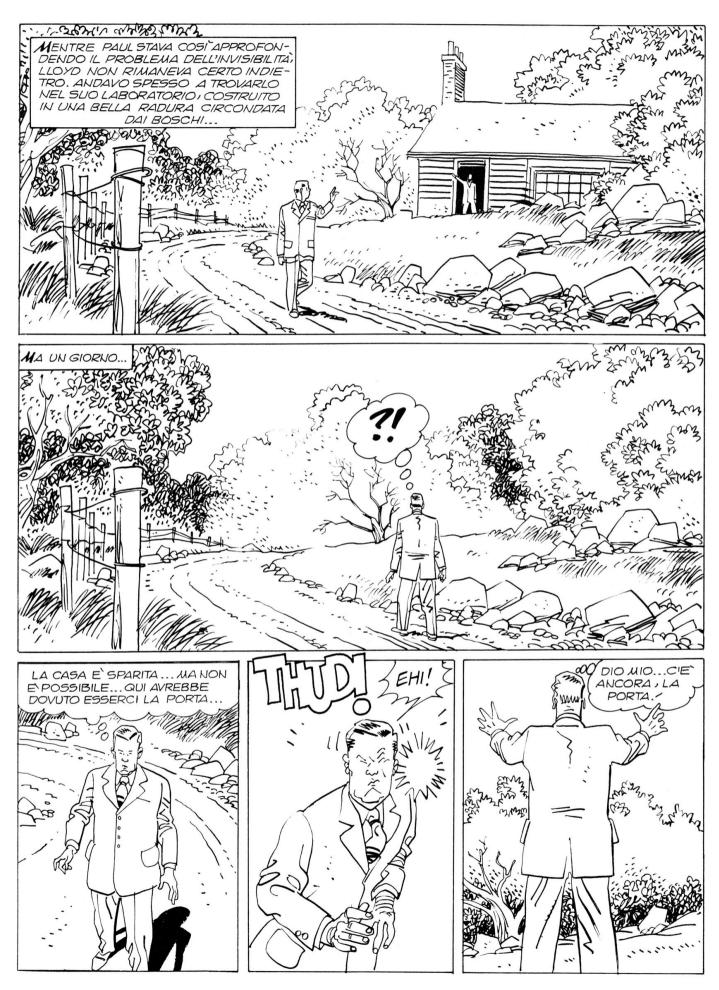


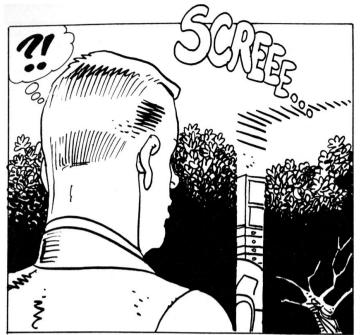


































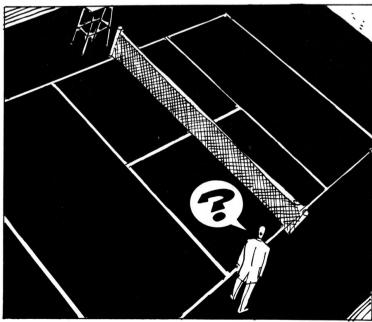






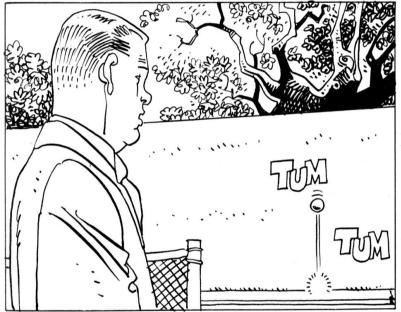




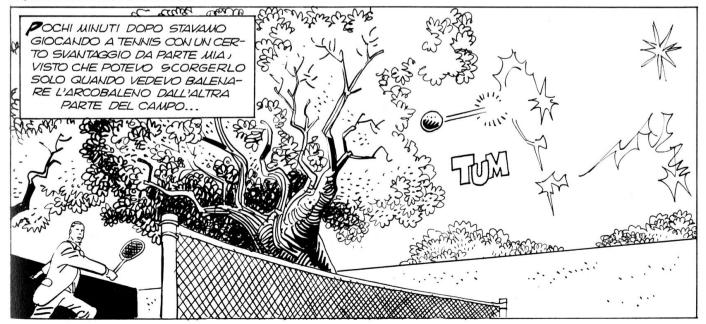












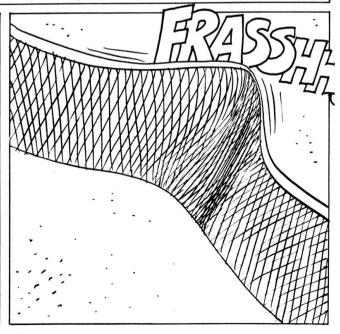


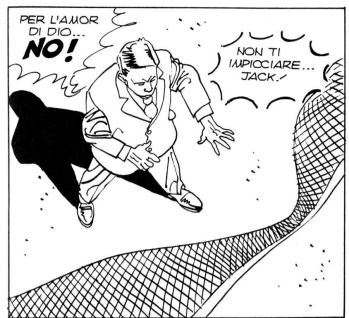












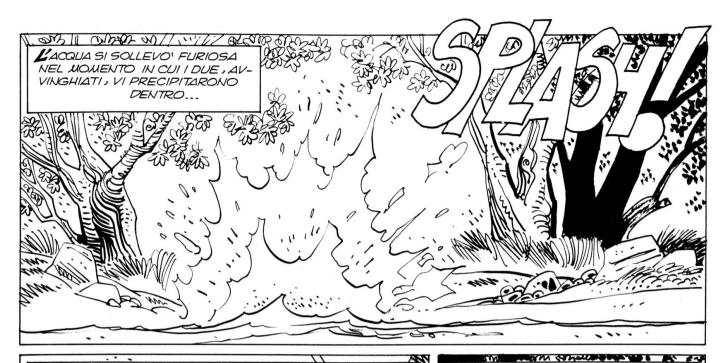












...E COME ERA ACCADUTO ANNI PRIMA LE INCRESPA-TURE DELL'ACQUA SCOMPARVERO. MI RESI CONTO SOLO IN QUEL MOMENTO CHE QUESTA VOLTA NON AVREI PO-TUTO AIUTARLI...NON AVREI MAI POTUTO VEDERLI! SOTT'ACQUA L'OMBRA E IL BALENO SAREBBERO SVA-NITI NELL'IMMOBILE DENSITA DELLO STAGNO...



... RICORDAI LA RISOLUTA FISSITĂ

DEL LORO VOLTO DI RAGAZZI, QUEL
GIORNO IN CUI SI SFIDARONO PER
LA PRIMA VOLTA, E PIOMBAI A
SEDERE SULLA RIVA, CONSCIO
ORMAI CHE IL LORO DESTINO SI
ERA COMPIUTO...



...DELLE LORO STRAORDINARIE SCOPERTE NON RIMASE PIU`NULLA ... I LABORATORI VENNERO DISTRUTTI DAI PARENTI DISPERA-TI E FURIOSI...





Visitors

FANTASCIENZA

a ricerca scientifica è uno dei tratti distintivi della civiltà occidentale. Intrecciatasi ormai in maniera fittissima con le invenzioni tecniche e con il meccanismo del mercato, la scienza costituisce oggi una forza che, nel bene e nel male, è alla base dell'instabilità dinamica del nostro mondo. Questa instabilità si è manifestata in una serie di mutamenti sociali, economici e politici: in una parola, in quello che per tradizione si chiama il "progresso". Grandi sono i meriti della scienza e della tecnica: sciogliendo l'uomo dalla sua dura condizione primigenia, esse gli hanno consentito di raggiungere - in media - un livello di benessere materiale senza precedenti, di affrancarsi di molti pregiudizi e di godere di una libertà civile e culturale che. almeno in apparenza, nulla può limitare.

L'importanza e la singolarità dell'attività scientifica l'hanno resa oggetto d'impegnative riflessioni critiche, che hanno finito col rivelarne i meccanismi e sfatarne i miti. Ma anche se molti degli attributi tradizionali più ingenui della scienza sono oggi caduti, persiste tenace la convinzione che esista un lato oggettivo e incontrovertibile del reale. che gli scienziati via via scoprirebbero per condurci a una verità, magari parziale e perfettibile, ma indipendente da ogni soggettività finalistica e valutativa, esente da ogni preoccupazione morale e da ogni condizionamento storico-sociale.

Sotto il profilo concettuale, i recenti trionfi della scienza e della tecnica, attuando brame secolari di dominio e di potenza, fanno rinascere i miti dell'onniscienza e dell'onnipotenza sotto forma di un'aspirazione alla razionalità perfetta ed al controllo totale, A ciò si accompagna l'irriducibile ottimismo di molti tecnici e scienziati ed un ossessivo privilegiamento della "verità scientifica" come bene supremo e valore assoluto, cui si deve subordinare tutto il resto, comprese la vita, la solidarietà, la felicità.

A questa visione messianica e trionfante della scienza e della tecnica si sono ispirati molti autori di fantascienza, creando mondi immaginari e coerenti in cui l'aspetto esterno, macchinico e computazionale, delle invenzioni prevale sugli aspetti interni, oscuri e problematici, dell'uo-

Ma oggi l'impresa scientifica e i

FANTASIA E suoi prodotti tecnologici sono al centro di una preoccupazione crescente. Sempre più spesso la scienza, esaurendosi la sua funzione illuministica di moltiplicatore asettico e neutrale dell'ottimismo, deve difendersi contro le critiche di quanti non vedono più nell'accumulo delle nozioni e nella razionalità ordinatrice parametri capaci di indicare in modo univoco la direzione di un imprecisato ma inoppugnabile "progresso". Inoltre gli effetti collaterali, non previsti e non voluti, della tecnologia finiscono spesso col prevalere su quelli voluti, limitandone o annullandone i benefici: gli esiti sono talora negativi se non addirittura catastrofici.

> Sul versante letterario nascono allora le utopie fantascientifiche negative. dove scienza e tecnica sono viste come aspetti pericolosi dell'agire umano. Come per la fantascienza positiva, si tratta anche in questo caso di drastiche semplificazioni, ma gli aspetti critici soggiacenti forniscono alle utopie negative un certo spessore di riflessione problematica che nell'altra fantascienza manca quasi affatto.

> La visione negativa è giustificata dai fatti. Che la scienza e la tecnica avviano grandi meriti nessuno può disconoscerlo, tanto meno chi della scienza e del metodo scientifico fa la propria professione e la propria insegna intellettuale. Ma non è esagerato affermare che, alleandosi alle inesorabili leggi del profitto e del mercato, il complesso inscindibile scienza-tecnica si è trasformato in brevissimo volger di tempo in minaccia, una minaccia che non è solo fisica, ma riguarda l'integrità dell'uomo e la sua immagine: si tratta di una minaccia "metafisica".

Nessuna delle etiche tradizionali ci può soccorrere. In un'età in cui il fare appello a norme che erano valide quando le conseguenze dell'agire riguardavano un àmbito spaziotemporale ristrettissimo.

Di fronte alla potenza dirompente della tecnica moderna e al cieco automatismo che essa sempre più manifesta, alcuni propongono di superare le rischiose tendenze attuali adottando un'etica della moderazio-

ne, che potrebbe diventare il fondamento teoretico di certi movimenti ancora disordinati, di certe intuizioni sparse e confuse, e potrebbe anche servire da guida nella programmazione economica e politica.

Alcuni vedono in questi appelli alla moderazione un regresso verso l'irrazionale, una fuga dalla realtà tecnologica verso un passato preindustriale irrecuperabile. Ma non si



tratta di tornare al passato, anche perché ciò è impossibile: è del futuro che ci si deve preoccupare, e forse, per avere ancora un futuro, bisogna superare le tendenze scientifiche e tecnologiche attuali.

Tornando alle semplificazioni operate dalla fantascienza, positiva o negativa, non si dovrebbe dimenticare che c'è nell'uomo un lato sfuggente, imprecisabile, originario, che pesca nella notte dell'evoluzione e dal quale zampillano, per progressivi raffinamenti, le luminose verità dell'intelletto.

E proprio nel contrasto con quell'oscurità indeterminata queste verità appaiono tanto luminose. Se. come spesso accade nelle utopie tecnico-scientifiche, si dimentica o si sopprime quell'oscuro groviglio, la luce abbagliante della razionalità si stempera e si appiattisce in un gioco formale privo di senso.

Ora, se lo scrivere deve portare un contributo alla riflessione su noi stessi, sulla nostra natura imperfetta, greve e problematica e sui nostri possibili futuri, chi scrive non dovrebbe limitarsi a giocare con un uomo semplificato e sospeso in un vacuo mondo inventato, assiomatico e autocoerente. I legami con l'altro versante, quello cupo e visionario, non possono essere recisi impunemente

Agli uomini interessano i problemi degli uomini e tra questi problemi ci sono anche quelli che solo la poesia, la fantasia, il mito, l'approssimazione allusiva e l'umbratile compresenza di parola, segno, evocazione possono, se non descrivere, almeno indicare da lontano. Anche se la scienza e la tecnica risolvessero tutti i loro problemi, non si avvicinerebbero per nulla ai nostri problemi: perché i nostri problemi nascono dall'insanabile contraddizione tra l'infinità dei desideri e la limitatezza dei risultati.

Inoltre, cercando d'imitare la scienza, le storie di fantascienza cercano la precisione: ma una precisione eccessiva uccide la vita, quindi l'arte e la poesia. Se vogliamo conservare la vita, dobbiamo proteggerla dal tossico di una razionalità troppo abbagliante. Anche il piacere della lettura si moltiplica quando il testo lascia spazio alla fantasia collaboratrice del lettore. Il testo "di consumo" si distingue da quello poetico anche perché dice tutto, non lascia misteri, ricorre a effetti scontati: insomma, come accade spesso nei testi di fantascienza, è privo di contraddizioni rispetto a una logica lineare e prevedibile, alla lunga stucchevole.

Alcuni attribuiscono alla fantascienza "scientifica" una qualità progressista e alla "fantasia" un connotato regressivo: ma questa dicotomia non solo semplifica indebitamente un problema assai complesso, è addirittura errata.

È il segno di una visione molto ingenua dell'uomo e di una visione ormai sorpassata della scienza, che ne esalta l'ostinato e unilaterale imperialismo. Se una variabile, anche benefica, cresce troppo, prima o poi diventa tossica: mi fanno paura le credenze cieche, i dogmi, gli slogan, qualunque ne sia l'oggetto.

La ragione dev'essere impiegata anche per riflettere sui limiti e sui pericoli del suo impiego. Come dice Feverabend: «Chi venderebbe l'anima per un'argomentazione?».

La vita, quindi la letteratura e la poesia, che ne sono lo specchio, non possono arrestarsi alle utopie scientifiche, ma devono superarle per cercare di avvicinarsi al nucleo incandescente e forse inattingibile che da sempre ci chiama.

G.O.L.

Sul rapporto tra fantasia e fantascienza e sull'equivalenza science fiction/progresso e fantasy/reazione, in merito a cui tante sciocchezze sono state dette, ci è sembrato giusto fare intervenire una persona che fosse allo stesso tempo scienziato e narratore.

Giuseppe O. Longo, infatti ricopre la cattedra di Teoria dell'Informazione alla Facoltà d'Ingegneria dell'Università di Trieste e allo stesso tempo ha pubblicato una antologia di racconti fantascientifici (Il fuoco completo, Edizioni dello Zibaldone, 1976) e un romanzo di cui s'è dato conto su queste pagine (Di alcune orme sopra la neve, Campanotto, 1990). Una posizione motivata ed equilibrata, quella del professor Longo, di cui in futuro non potrà non tenersi conto, nella sua riaffermazione dei diritti della fantasia rispetto a chi vorrebbe negarli: «Se vogliamo conservare la vita, dobbiamo proteggerla dal tossico di una razionalità troppo abbaglian-

G.d.T.



SAMBO

na cosa è certa: Arthur non avrebbe mai dovuto spedire il bambolotto a Janey.

Andò press'a poco così.

Arthur ci scrisse una delle sue assurde lettere da una località dell'Africa dove aveva contribuito a sedare una rivolta. La lettera era abbellita, come al solito, da vivaci schizzi a penna che raffiguravano i suoi soldati negri (somiglianti in modo straordinario a dei menestrelli) e recava, nel poscritto, la notizia che avrebbe spedito a Janey un bambolotto negro che aveva trovato in una capanna abbandonata.

Il bambolotto fece la sua apparizione due settimane dopo, avvolto in un supplemento d'ingegneria del Times dell'anno precedente, legato da tre pezzi di spago annodati. I francobolli li ho messi da parte per il mio nipotino di tre an-

ni finché non avrà l'età per apprezzarne il valore.

Janey rimase delusa, e io me ne meravigliai. Aveva aspettato con ansia l'arrivo del nuovo membro della sua famiglia, ed era ancora più impaziente perché Cicely White era stata insopportabilmente presuntuosa parlando della bambola che la madrina le aveva spedito da Parigi. Il piccolo africano non solo non possedeva un baule dipinto con buon gusto pieno di vestiti ricercati ma si presentava, rimuovendo la carta che lo avvolgeva, in uno stato di assoluta nudità. Ma sono convinto che Janey gli avrebbe perdonato la carenza di vestiti se fosse stato meno brutto. Era senza alcun dubbio orribile. Il naso era una massa informe e sporgente, le labbra gonfie e i capelli erano rappresentati da un ammasso di bernoccoli. L'unico tratto che lo riscattava era la statura; era alto quasi ottanta centimetri e stava dritto senza alcun sostegno nell'acqua da bagno di Condy cui venne sottoposto. Pensavo però che mia sorella sbagliasse nel punire Janey per le sue lacrime: il contrasto tra Sambo e l'allegra parigina di Cicely White era troppo grande.

Per tre giorni interi Sambo rimase inosservato e trascurato nel supplemento. In questo lasso di tempo Mary, nei

Per tre giorni interi Sambo rimase inosservato e trascurato nel supplemento. In questo lasso di tempo Mary, nei momenti liberi, aveva modificato per lui una sottoveste scarlatta destinata, in origine, ad una giovane ugandese. Così abbigliato Sambo sembrava ancora più brutto di prima. Janey non gli si voleva avvicinare. Lo odiava. Non era un bel bambolotto. Chiese persino a Mary, di portarlo via. Ma mia sorella non ha mai viziato i nipoti. Le fece una

descrizione esageratamente minuziosa di quali sarebbero state la sorpresa e il risentimento di Arthur se avesse saputo il modo in cui era stato trattato il suo dono.

Alla fine prevalse la sua autorità e non certo le sue argomentazioni. Dopo un copioso pianto, del tutto irragionevole

persino per una bambina così sensibile come Janey, i diritti di Sambo furono riconosciuti.

Il nome non era stato scelto da Janey; se fosse stato per lei lo avrebbe chiamato soltanto QUELLO. Ma Mary è una di quelle persone che crede che tutti i cani dovrebbero essere chiamati Rover e tutti i canarini Dick. Non appena vide Sambo non ebbe alcun dubbio circa il nome; il mio timido suggerimento di chiamarlo Lobengula fu sprezzantemente accantonato in virtù del fatto che quell'individuo proveniva da una zona del tutto opposta dell'Africa. Il bambolotto, al tempo della sua adozione, aveva quattordici fratelli e sorelle di nazionalità diverse. Naturalmente

Il bambolotto, al tempo della sua adozione, aveva quattordici fratelli e sorelle di nazionalità diverse. Naturalmente, fu relegato all'ultimo posto: era l'ultimo ad essere lavato, il primo ad essere messo a letto, e se le tazzine o i piatti-

ni da tè non erano sufficienti per tutti era lui a soffrirne le conseguenze.

Sambo arrivò all'inizio di ottobre, ma entro la fine del mese qualcosa era già cambiato. Un giorno sorpresi Janey all'ora del tè. Sambo sedeva al quattordicesimo posto con l'ultima tazzina e l'ultimo piattino mentre Gulielma Maria, una bambola insignificante ma buona, era stata mandata a letto senza cena.

Inutile dirlo, accusai mia nipote d'ingiustízia e favoritismo. Lei, pallida in viso, con le lacrime agli occhi, disse che era dispiaciuta per Guly ma che non poteva farci nulla. La colpa era di Sambo e lei per questo lo odiava.

Pensai che la spiegazione non stesse in piedi e mi offrii di portare Guly giù per il tè; la mia proposta fu accettata

prontamente e con gioia.

Una settimana dopo Sambo era al nono posto. Nelson, Tweedledum e Tweedledee, un bambolotto negro e crespo e Gulielma Maria venivano dopo di lui e sul suo piattino, alla maniera del beniamino di famiglia, vi era una porzione doppia.

Protestai invano. Sembrava che Sambo avesse insistito. Janey era estremamente dispiaciuta per gli altri ma non

poteva farci niente.

Îl primo novembre Sambo era al quarto posto. Indossava, oltre alla sottoveste scarlatta, le calze della ragazza dell'Esercito della Salvezza che gli stava accanto e i cui piedi sembravano aver sofferto per la mancanza dell'abituale copertura. Chiesi a Janey se avesse offerto di propria spontanea volontà le calze a Sambo. No, alla ragazza dell'Esercito della Salvezza le si era quasi spezzato il cuore. Era colpa di Sambo. Le voleva e lei aveva dovuto sfilarle a Susan mentre dormiva.

La vigilia del Giorno do Guy Fawkes (1), ebbi la mia annuale discussione con Mary sulla possibilità di accendere un falò. Ad una ad una controbattei le stesse vecchie obiezioni: il pericolo per la casa, lo spreco di buon carburante quando vi erano milioni di persone nella sola Londra che non avevano la possibilità di riscaldarsi, la perpetuazione dell'ostilità religiosa e il pericolo di contrarre un raffreddore. Infine, andai a letto stanco ma vittorioso. Il giorno seguente, a colazione, esposi il mio progetto e Mary diede il suo benestare affinché Janey e quattro delle sue bambole guardassero dalla finestra del bagno. Mia nipote trascorse la maggior parte della giornata a stabilire i diritti delle bambole rivali.

Quale non fu la mia sorpresa quando, tra il bagliore rosso del falò, riconobbi appoggiati contro il vetro della finestra del bagno, le facce inespressive di Rose, Eric (quanta antipatia provavo per quel ragazzo che, nella sua giacca di Eton, era la vera essenza del perbenismo), Alathea e Sambo.

Alla luce dei fuochi d'artificio verdi notai che Sambo indossava un kimono giapponese che certamente non aveva mai avuto prima e un bicorno che sospettai appartenesse a Nelson.

Due settimane dopo vidi che tra Sambo e Eric era in corso una vera e propria guerra. Il motivo apparente era il possesso della giacca di Eton, quello nascosto era il privilegio dei sedersi tra Rose e Alathea e dominare il resto della famiglia.

Le simpatie di Janey erano tutte per Eric, che rappresentava ai suoi occhi l'incarnazione della virilità inglese; le mie erano dalla parte del suo rivale che ne uscì, come al solito, vincitore.

Eric, senza giacca, fu lasciato ad affrontare i rigori del nostro inverno inglese in maniche di camicia.

Adesso che tutti i suoi rivali maschi erano stati sconfitti, mi aspettavo di vedere una fine all'ambizione di Sambo. Non accadde niente del genere. In modo del tutto poco cavalleresco, iniziò a far guerra a Rose, la prima e la più bella delle bambole di Janey, l'unica inoltre a possedere la tanto apprezzata qualità di cadere in uno stato di trance ogni volta che veniva sdraiata.

A Natale Sambo era il primo ad essere servito, il primo ad essere vestito e l'ultimo ad essere messo a letto.

E Janey lo odiava.

Nei tre mesi seguenti non accadde nulla di rilevante in relazione a Janey e alle sue bambole. Per la maggior parte del tempo fui altrove e vidi poco mia nipote.

Al mio ritorno Mary richiamò la mia attenzione su un nuovo sviluppo. «Credo davvero che Janey stia finalmente maturando», disse.

«Sta mettendo da parte alcune delle sue bambole; dovrebbe, in effetti, accontentarsi di poche.»

Sei settimane dopo, il numero, si era ridotto a uno.

Rimase Sambo.

Sebbene Janey avesse apportato il cambiamento di sua iniziativa, era di morale basso e non dubitavo del fatto che piangesse di nascosto. Fin qui tutto come avevo previsto.

Ciò che mi sorprendeva era il fatto che non mostrasse alcun segno di voler trasferire il suo affetto sull'unico membro della famiglia rima-

E' vero che Sambo era sempre con lei, a casa e fuori. Mangiava accanto a lei e dormiva ai piedi del letto. Ma non era perché lei lo volesse; iniziai a pensare che fosse spinta dalla paura.

Un pomeriggio cercando Janey non la trovai né in camera né in giardino; girai invano per tutta la casa e stavo iniziando a disperarmi quando mi ricordai della soffitta. La soffitta era stata vietata ai bambini perché la scala che vi conduceva era senza ringhiera; avevo ragione.

Lì, dietro una palizzata di bauli e casse, sedeva Janey circondata dalle sue bambole.

Il suo viso era illuminato dal sorriso. Sul grembo teneva Eric e ai piedi giaceva Rose nel ben noto stato di trance.

«E' così che passi il pomeriggio allora!» dissi. «Mi chiedo cosa direbbe tua zia se lo sapesse». «Oh, ti prego, non dirglielo zio!» rispose Janey. «E qualsiasi cosa accada non dirlo a Sambo!».

Finché non ne parlò, non avevo notato l'assenza di quel personaggio. Sembrava che Sambo fosse stato lasciato addormentato nel giardino. Alzai la pesante finestra del soffitto e guardai fuori. Sì, era appoggiato alla panchina con lo sguardo rivolto verso di noi e con occhi che mi sembrarono aperti.

«Temo che sappia dove siamo», disse Janey «è così intelligente».

Naturalmente non dissi nulla a Mary di ciò che succedeva al piano di





sopra, non ve n'era bisogno, anche perché le visite di Janey alla famiglia in esilio ben presto cessarono. Ero convinto che Sambo vi avesse messo fine.

Di ciò che successe dietro gli steli di canna di lamponi invece parlo molto raramente; non l'ho mai detto a Mary perché non avendo affatto spirito d'immaginazione avrebbe creduto o che stessi mentendo o che Janey fosse pazza. Quel pomeriggio era stato più afoso del solito. Mary non era di buon umore, Janey indifferente ed io assonnato. Mi ero, come al solito, nascosto nell'angolo ombroso del giardino dove la domestica non pensa mai di guardare quando annuncia visitatori e dove, non di rado, sorprendo scolari in cerca di nidi di merli. Fui svegliato dal mio pisolino dal rumore abituale di qualcuno fra le cannucce di lampone.

Tra i bastoncini bruni, intravidi un vestito bianco. Mi piegai e seguii Janey che era ad una quindicina di metri da-

vanti a me; tra le braccia teneva stretta una bambola e singhiozzava amaramente.

La seguii attraverso le cannucce dei lamponi – lungo un sentiero che quindici giorni prima non c'era, attraverso uno spiazzo che in autunno veniva arato per il sedano, oltre il cimitero abbandonato, dove generazioni di gatti e di cani erano stati seppelliti, sino alla fine del lungo giardino.

Era un luogo deserto, abbandonato all'immondizia, pieno di vasi rotti, vecchi gambi di piselli e mucchi di erba gialla imputridita che era stata falciata dai prati l'estate precedente. Mi nascosi dietro un mucchio di terra e osservai. Su una sedia, che Arthur aveva regalato a Janey tre anni prima per il suo compleanno, sedeva Sambo con la consueta espressione di vuoto assoluto. Di fronte a lui, a circa un metro di distanza, vi era un mucchio di paglia e ramoscelli secchi e a portata di mano, la scatola di fiammiferi d'argento che avevo cercato per ore nei due giorni pre-

cedenti. C'era anche una sega sottratta alla mia cassetta degli attrezzi.

Digrignai i denti quando notai la lama arrugginita. Janey poggiò la bambola per terra coprendola di lacrime e di baci. Poi, prima che potessi rendermi conto di ciò che stava facendo, le aveva segato le braccia e le gambe e posato il tronco smembrato sulla pila di legna. Dal campo di tennis giungeva la voce di Mary che chiamava: «Janey! Janey!» Non è affatto facile strofinare un fiammifero su una vecchia scatola argentata da cui la ruvidezza sia scomparsa da un bel po'. Ma alla fine ci riuscì e in un attimo ci fu un'improvvisa fiammata. La legna secca scricchiolava per il calore. Poi ancora giunse la voce di Mary più forte e più insistente e Janey se ne andò.

Accesi una sigaretta e osservai il fuoco spegnersi controllando a fatica l'impulso di aggiungervi, usando Sambo, altro carburante. Prima di andare via trovai i resti carbonizzati di otto bambole. Uno, che pensai fosse Eric, era orri-

bile da vedere; la sua testa era informe e un occhio di vetro sporgeva da un grumo di cera. Tornai a casa furtivamente come ero venuto. Sotto la giacca portavo Sambo.

Quella sera dovevo andare in città per affari e avvolsi il bambolotto in un pacchetto (la mia sacca da viaggio era già piena) con l'intenzione di consultare un amico al British Museum circa la sua natura e la sua origine.

Mary aveva portato Janey con lei dalla moglie del vicario; non vidi né l'una né l'altra.

Non realizzai il mio proposito, perché mentre camminavo per il Paternoster Row il giorno seguente, con il mio pac-

chetto sotto braccio, Sambo mi fu rubato.

Mi ero fermato di fronte ad una cartoleria nella cui vetrina era stata esposta una carta geografica dell'Africa, affiancata da alcune Bibbie. Mi stavo chiedendo come mai un'area così grande era stata ricoperta di nero invece che con l'abituale scarlatto ed ero giunto alla conclusione che il colore probabilmente si riferiva ad un'area carbonifera non ancora sfruttata, quando ricevetti una spinta. Dopo essermi scusato con il sacerdote con il quale ero venuto in qualche modo violentemente a contatto mi accorsi che il pacchetto era sparito. Del ladro nessun segno. Poco più lontano vidi l'imponente figura blu scura di un poliziotto. Feci alcuni passi nella sua direzione con l'intento di notificargli la mia perdita. Poi mi voltai e camminai nella direzione opposta. Sambo dopotutto non era stato affatto nostro amico.

Dieci mesi dopo andai con Mary al Salone dell'Agricoltura a vedere una mostra dal titolo "L'Oriente a Londra". Mi aveva promesso dopo la mia visita di trascorrere un giorno con me all'esposizione franco-britannica, un patto che secondo me non fu mai pienamente rispettato visto che rifiutò in maniera risoluta dei biglietti gratuiti per il parco

divertimenti.

Fui contento di esserci andato perché incontrai due conoscenze che non avrei altrimenti visto: il capitano Carter, del mio vecchio reggimento, che aveva preso i voti e stava partendo per la Cina come missionario e Sambo. Quest'ultimo, perfettamente a suo agio, sembrava sovraintendere alcune operazioni in un villaggio africano. Sul braccio gli era stata attaccata una targhetta che diceva:

«Questo idolo africano, indubbiamente genuino, è stato trovato in uno scompartimento della linea Bakerloo della metropolitana. Nulla si sa delle circostanze in cui vi è stato portato, ma probabilmente è stato rubato in qualche museo. Questo idolo è un esempio interessante degli dèi che venivano adorati nell'infanzia della nostra razza».

L'infanzia della nostra razza mi sembrò, pensando a Janey, una frase particolarmente appropriata.

William F. Harvey

(1) Il Guy Fawkes Day, 5 novembre, è il giorno in cui l'effigie di Guy Fawkes viene bruciata a ricordo della sventata "congiura delle polveri" (1605), quando Guy Fawkes tentò di far saltare in aria il Parlamento inglese (N.d.T.).

Titolo originale: Sambo

Traduzione di Immacolata Luppino Illustrazioni di Corrado Mastantuono

William Fryer Harvey (1885-1937) soffrì per tutta la vita di una cattiva salute che lo costrinse ad interrompere i suoi studi di medicina più volte. Partecipò come dottore alla Grande Guerra e venne decorato al valore per aver salvato, sulla nave dove era imbarcato, un sottufficiale fuochista intrappolato nella sala macchina allagata che minacciava di esplodere. I polmoni non guarirono mai dalle esalazioni aspirate in quella occasione e la sua salute restò sempre malferma tanto da condurlo alla morte ad appena 52 anni. Ĝià prima del conflitto W.F.Harvey si era segnalato per una raccolta di ghost stories intitolata Midnight House (1910), cui seguirono The Best with Five Fingers (1928) e Moods and Tenses (1933). Dopo la sua morte sono state riunite altre due antologie di racconti: Midnight Tales (1946) e The Arn of Mrs Egan (1951). Harvey viene considerato un piccolo maestro dell'orrore psicologico: basterebbero a dimostrarlo i soli due racconti – peraltro i suoi più noti – tradotti in italiano anni fa: August Heat e, appunto, The Beast With Five Fingers. Il racconto che qui presentiamo, Sambo, è abbastanza diverso da quelli or ora citati e s'inserisce piuttosto nel filone degli oggetti animati e delle infestazioni, condotto con uno stile piano e descrittivo, tutto inglese. L'anormalità della vicenda del pupazzo africano nelle mani di una fanciullina britannica, viene poco alla volta in superficie come un gioco da bambini, per poi essere risolto drasticamente dall'io narrante. Un po' sulla linea di M.R.James.

G.d.T.

Indice di gradimento

L'ETERNAUTA N. 108 - APRILE 1992

Segnalate con una «X» il Vostro voto e inviate al più presto a: Comic Art - Via F. Domiziano, 9 - 00145 ROMA - Potrete staccare questa pagina oppure farne una fotocopia

Caratteristiche, storie e rubriche	Giu	dizio d	el publ	olico	Caratteristiche, storie e rubriche	Giudizio del pubblico				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	
Il numero 108 nel suo complesso					American Flagg di Chaykin					
La copertina di Azpiri					Convoi di Smolderen & Gauckler					
La grafica generale					Posteterna					
La pubblicità					Carissimi Eternauti di Traini					
La qualità della stampa in b/n					Antefatto a cura di Gori					
La qualità della stampa a colori					Cristalli Sognanti a cura di Genovesi	4,				
La qualità della carta					Lo Specchio di Alice a cura di Passaro					
La qualità della rilegatura					Primafilm a cura di Milan				100	
Overearth di Maltoni & Patrito					Fantastico e mainstream di de Turris					
Fratelli di sangue di Brolli & Fabbri				-1	Benvenuti in zona di Castelli					
Ozono di Segura & Ortiz					Gli effetti speciali cinematografici di Siena					
Zona X di Serra & Alessandrini					Visitors di Longo					
Leo Roa di Gimenez					Sambo di William F. Harvey					
Den di Corben					Indice di gradimento a cura dei lettori					

Risuliciii

Overearth

di Maltoni & Patrito

INDICE DI GRADIMENTO: L'ETERNAUTA N. 105 - GENNAIO 1992

	Dati in percentuale					Dati in percentual				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	
Il numero 105					Posteterna	10	33	33	24	
nel suo complesso	0	33	62	5	Carissimi Eternauti					
la copertina di Corben	5	19	28	48	di Traini	19	24	43	14	
La grafica generale	0	29	33	38	Antefatto di Gori	14	48	24	14	
La pubblicità	9	48	43	0	Cristalli Sognanti					
La qualità della stampa in b/n	24	43	28	5	a cura di Genovesi	9	43	38	10	
La qualità della stampa a colori	19	38	28	15	Lo Specchio di Alice a cura di Passaro	10	33	33	24	
La qualità della carta	9	28	43	20	Primafilm a cura di Milan	6	33	28	33	
La qualità della rilegatura	0	33	43	24		0	00	۸O	00	
American Flagg					Lettera dalla Terra di Mezzo di de Turris	33	43	14	10	
di Chaykin	28	19	29	14	Visitors a cura di Voglino	33	33	19	15	
Ozono					Gli effetti speciali cinematografici					
di Segura & Ortiz	5	38	43	14	di Siena	9	24	43	24	
Fail di Fani & Piras	38	19	24	19	Sorella crudele					
Briganti di Scascitelli	19	19	38	24	di Silvio Canavese	33	19	38	10	
Jack Cadillac di Schultz	14	38	33	15	127	SCHOOL STATE	1 10	1	20000	1
Prima dell'Incal					The Con	1	24	The	18	A
di Jodorowsky & Janjetov	28	33	24	15	1000	DEF	M	(B)		
Figli di un mondo mutante					10060800	2.6	-	/Æ		200000
di Strnad & Corben	9	28	20	43	1	三星	J V			3
Dragoland di Torricelli	14	38	33	15					<i>1</i> .	4
Burton & Cyb	_	_			IST SHOW				1	į
di Segura & Ortiz	5	5	42	48	The state of the s	T.	E	11		ź

0

43

48



Periodico mensile - Anno XI - N. 108 Aprile 1992 - Lire 7.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 – testata iscritta al Registro Nazionale della Stampa spedizione in abbonamento postale Gr. III/ 70% - Direttore: Oreste del Buono: Direttore Editoriale e responsabile: Rinaldo Traini; Collaborazione Redazionale: Ottavio De Angelis, Stefano Dodet, Tito Intoppa, Mario Moccia, David Rauso, Renzo Rossi, Rodolfo Torti, Alessandro Trincia, Ugo Traini; Traduzioni: Paolo Accolti-Gil, Ugo Traini; Editore: Comic Art S.r.l.; Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano. 9 -00145 Roma; Telefono 06/54.04.813; Telex 616272 COART I (linee sempre inserite); Distribuzione: Parrini & C. -Piazza Colonna 361 - Roma; Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art, Penta Litho, Roma - Typongraph, Verona; Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma); Copertina: Alfonso Azpiri; Diritti internazionali: Strip Art Features (ad eccezione di Italia e Spagna)

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adattamenti sono protetti da «copyright» e ne è vietata la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione. Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Comic Art.

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n.70 Lire 5.000 per ciascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.500 per ciascuna copia, dal n. 83 Lire 6.000 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 2.800 per ciascuna spedizione.

Gli arretrati fino al n. 59 vanno richiesti alla Edizioni Produzioni Cartoons -Via Catalani, 31 - 00199 Roma

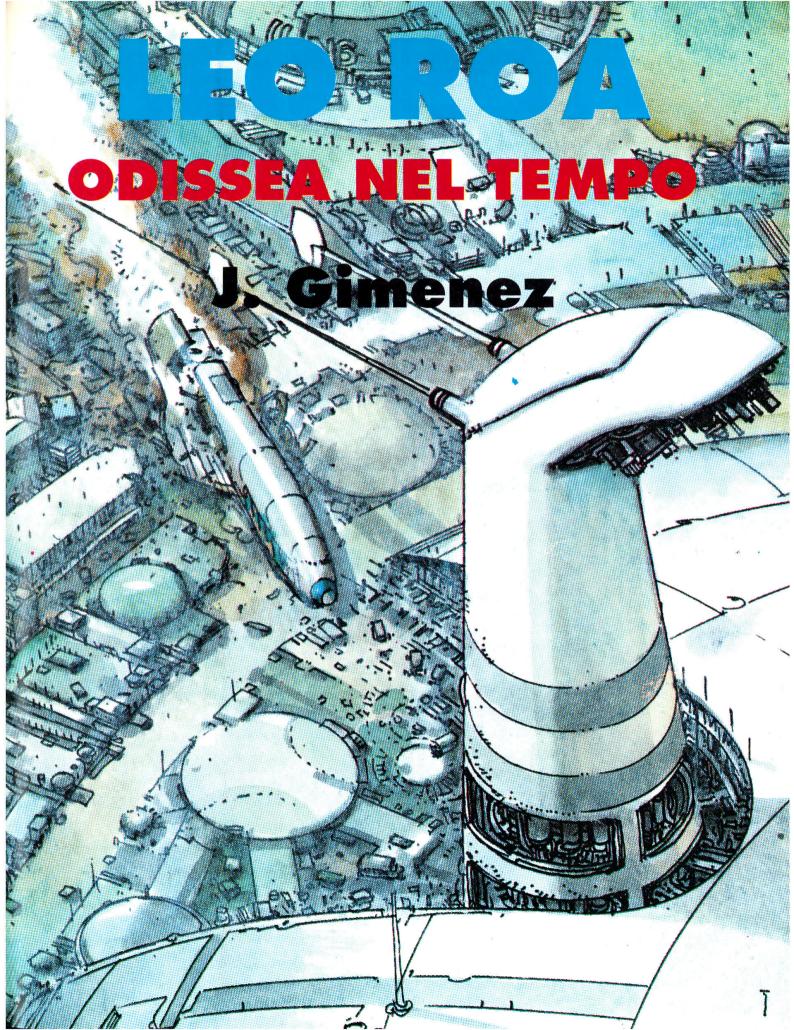
L'abbonamento di Lire 84.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comic Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione.

Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta o telex inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 70513007.

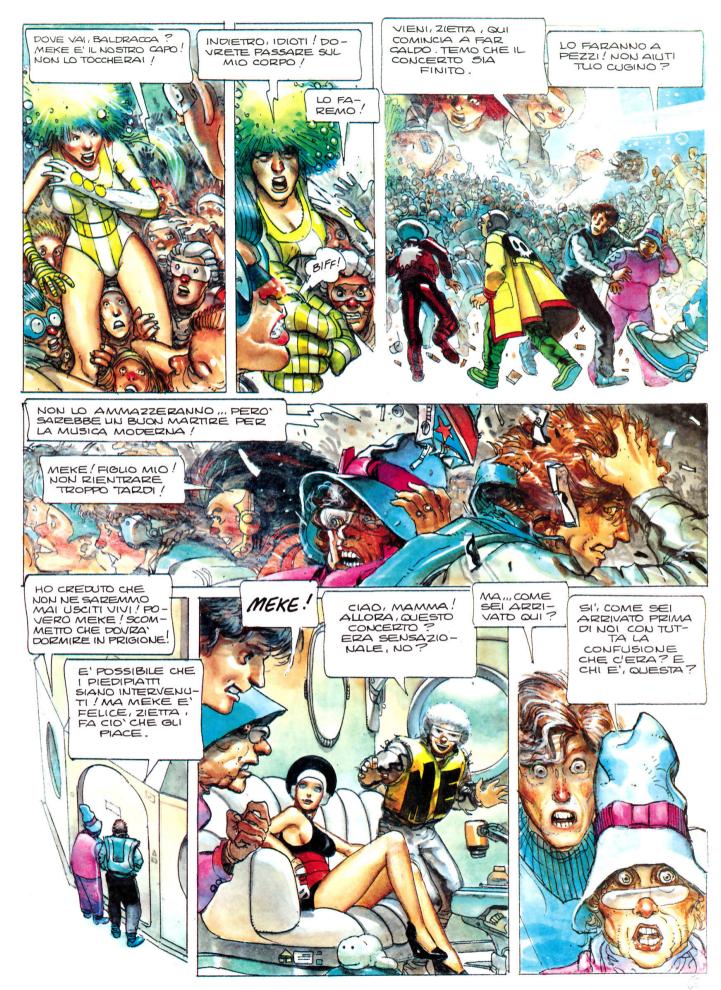
La rivista L'Eternauta accetta inserzioni per moduli. Ciascun modulo lire 3.000 al cmq. Gli inserzionisti possono usufruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizzo. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Associato all'USPI Unione Stampa Periodica Italiana



















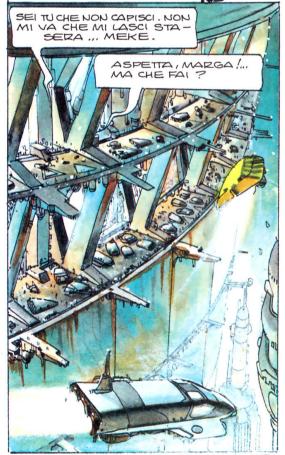
E' VERO! HO TRA-SCURATO MIA MA-

DRE PER PREPARARE











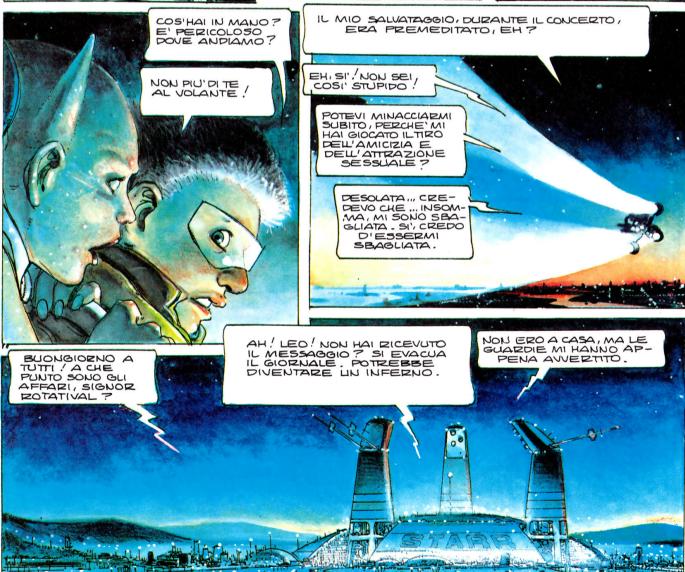


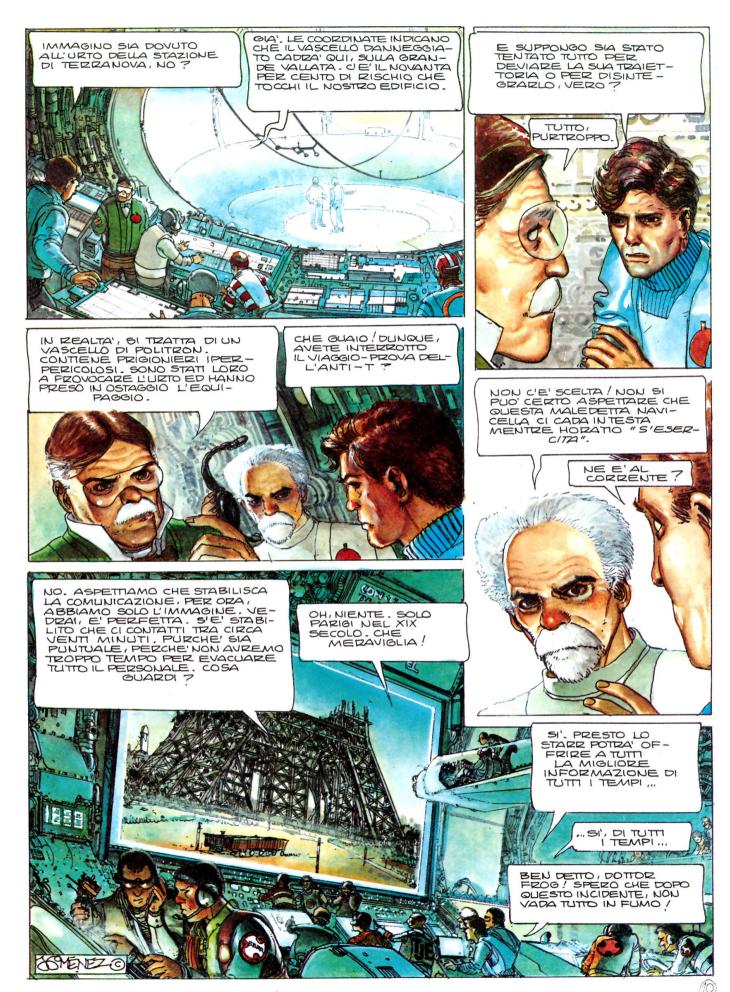
OF STREET

























,... CHE LEI SALVI UNA RAZZA INTERA DAL-L'ECATOMBE, NON ESAT-TAMENTE CON UNA STRONOUITAR, SIGNOR MEKENECULTRAZIPO.





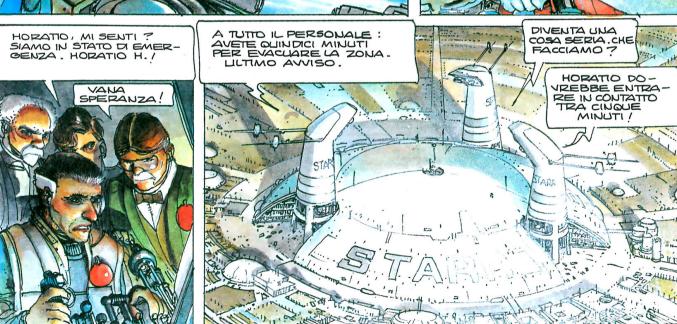






(13)

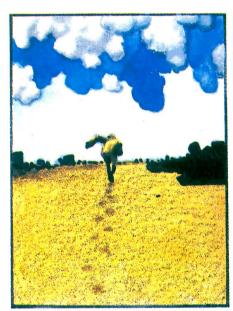


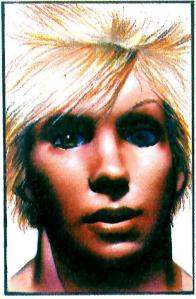


(continua) (14)





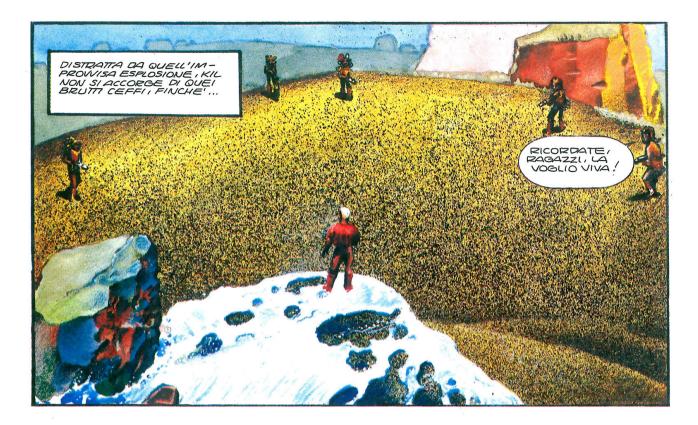












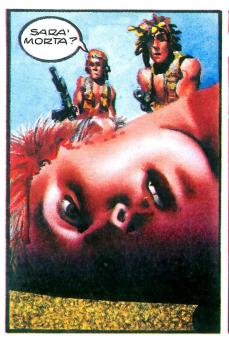




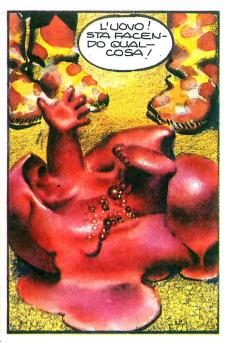










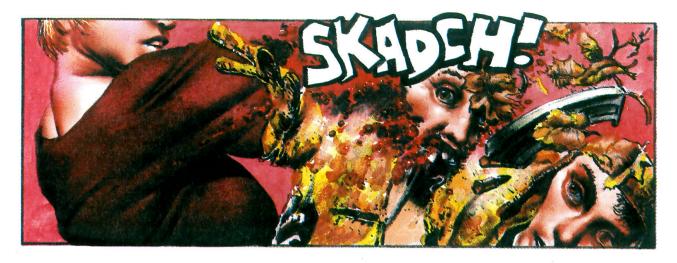














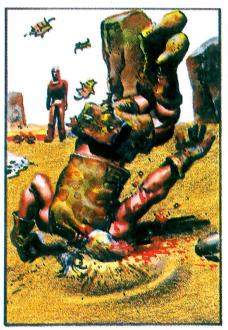


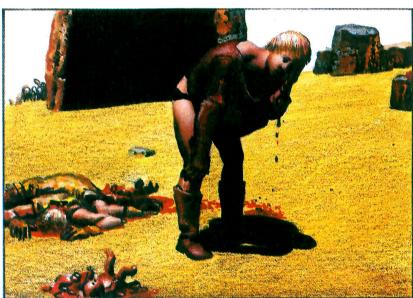




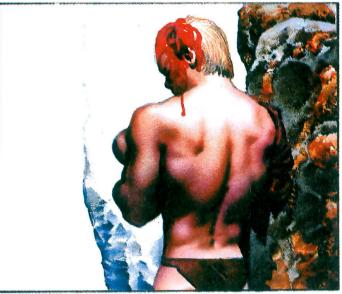






















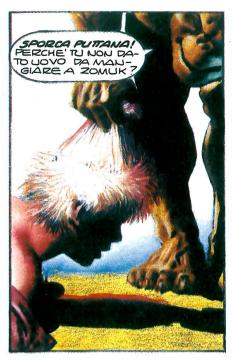


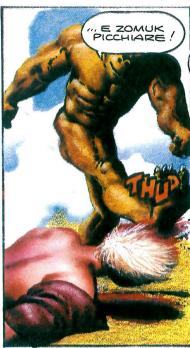








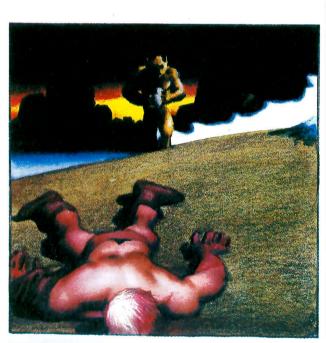


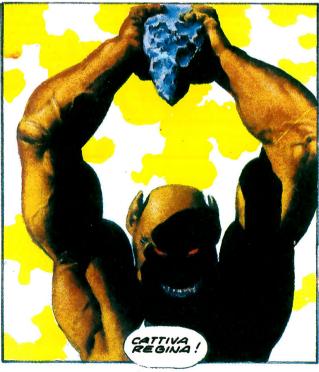




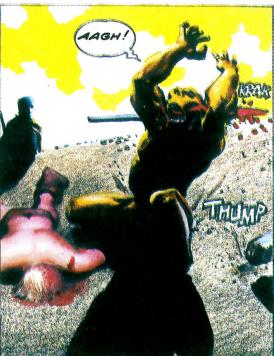


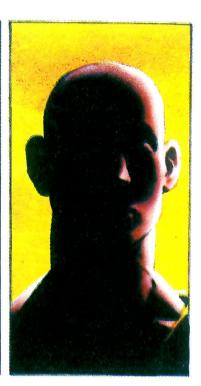












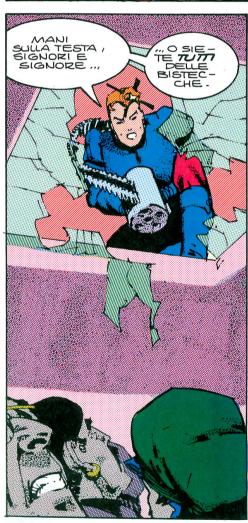






American Flagg: State of the Union di Chaykin

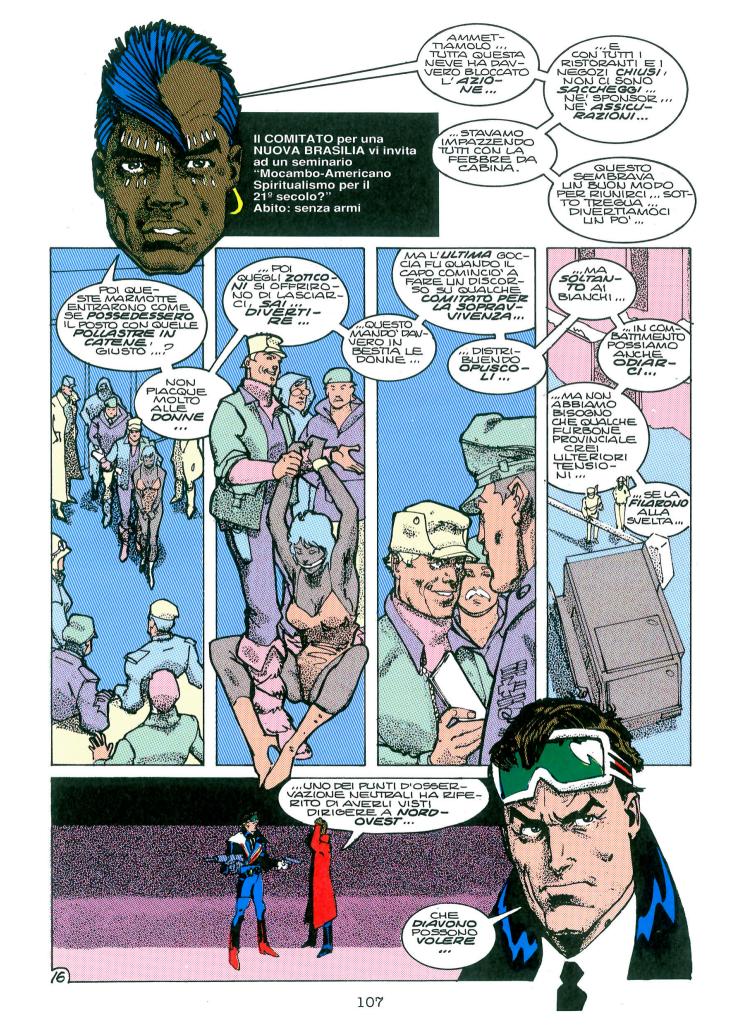


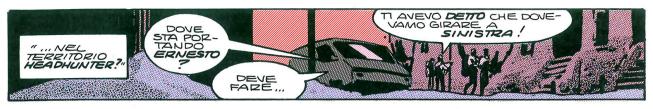






© 1987 First Comics, Inc. and Howard Chaykin, Inc.













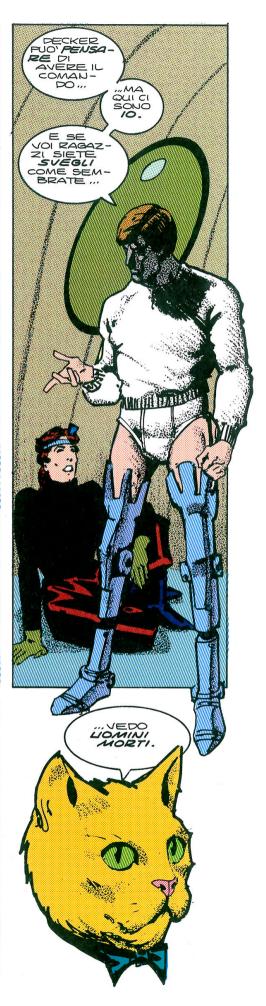


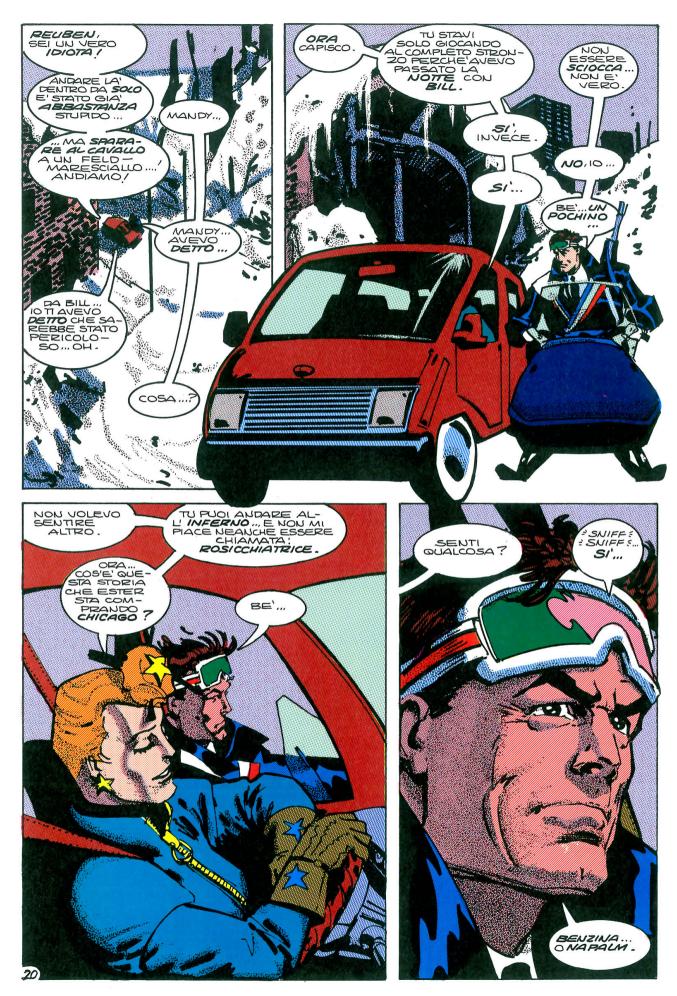


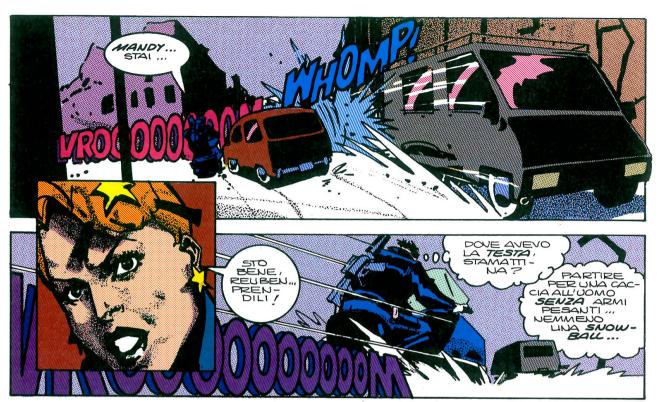


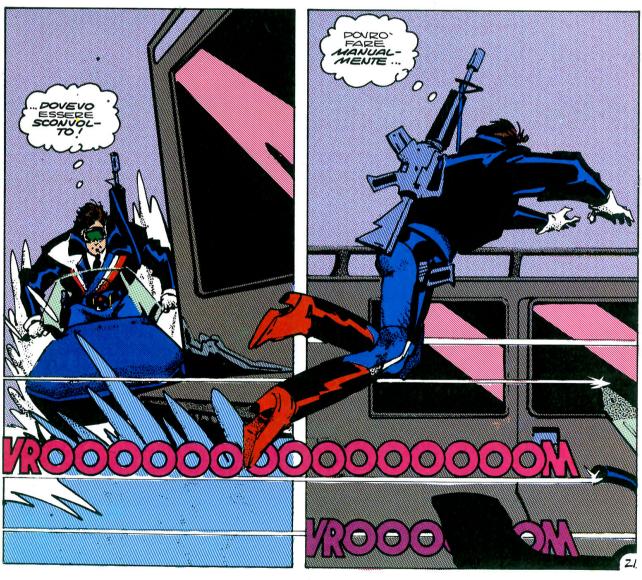




























ABBIA-MO PEZSO TRE PEZ -SONE ... COMPZESA LA

MIA BALLERI

NA MIGLIO-

RE ...

""MA SIAMO RIUSCITI AD ELIMI-NARNE LA META' PEIMA CHE RIUSCIS: SERO A SCAP-

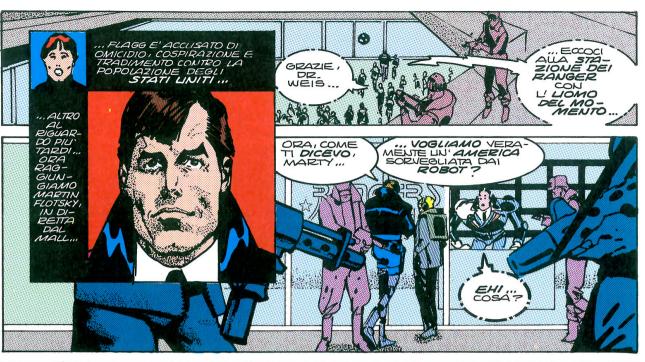
COSI' ORA SAPPIA-MO CHE I DAMMERCRATS SONO IN COMBUT

5. L.C.







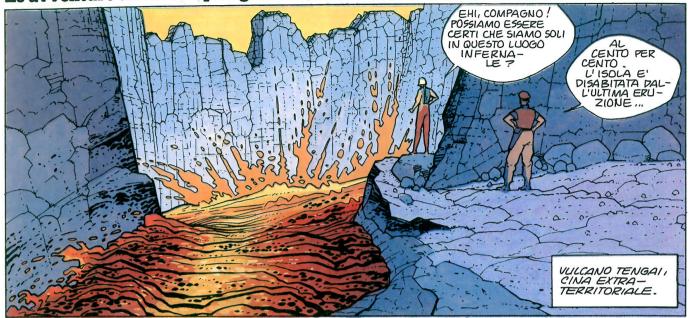








Le avventure di Karen Springwell: Convoi™ di Smolderen & Gauckler



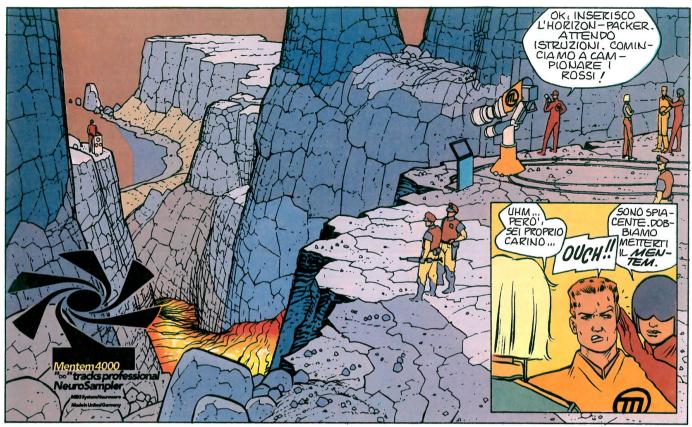






















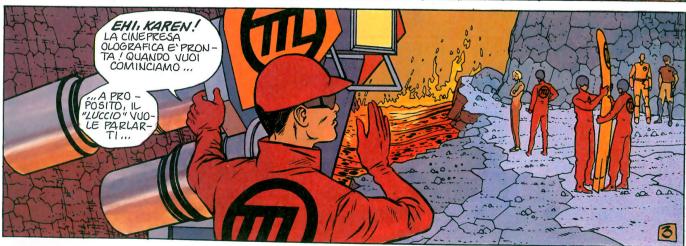






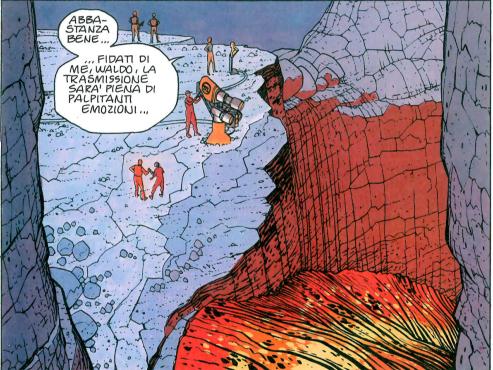




















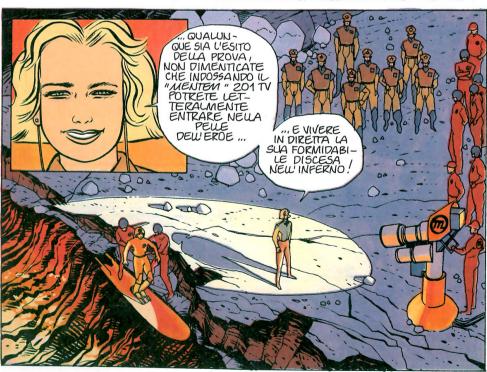


























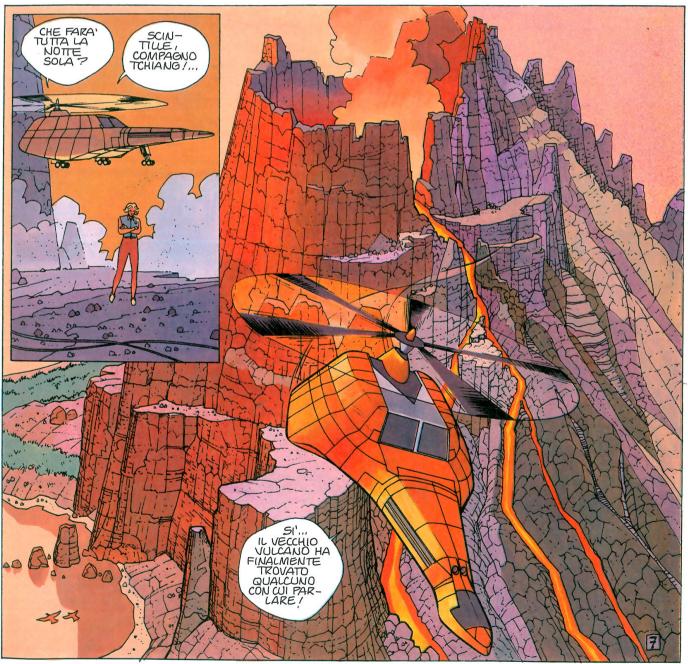






































128 (continua)

INIZIA LA SAGA DEGLI "SPECIAL"

A partire da marzo CONAN IL BARBARO e CONAN LA SPADA SELVAGGIA presenteranno spesso numeri speciali (con molte più pagine!) contenenti, oltre agli episodi attualmente in corso, storie di particolare interesse o di ampio respiro tratte da "Conan the Barbarian", "Savage Sword of Conan" e "King Conan".

I primi due Special conterranno gli adattamenti dei romanzi di Andrew J. Offutt apparsi nel 1980 su "Savage Sword of Conan" nn. 53/58 per un totale di 233 pagine

Ad aprile il secondo speciale: Conan la spada selvaggia n. 65 LA SPADA DI SKELOS 192 pp. b/n - Lire 7.000 A marzo il primo speciale: Conan la spada selvaggia n. 64 LO STREGONE E L'ANIMA 192 pp. b/n - Lire 7.000

Conan il barbaro n. 38 riprende KING CONAN: ben due episodi (nn. 10 e 11) di 38 pagine l'uno, un albo di 128 pp. a colori in vendita ad aprile a lire 7.000

Inoltre, a marzo sarà in edicola l'attesa Graphic Novel: IL TESCHIO DI SET 64 pp. a colori - Lire 5.000

E NON È TUTTO! PROSSIMAMENTE ALTRE GRANDI NOVITÀ

